







Pühapäevakooli eelkooliealiste õppekava 3. aasta - 2017



Kp	Õpe-taja	Teema	Lisa-teemad	Laulud	Katse	Mängud	Meisterdus
10.09		Jumal tegi endale sõbra – inimese. Loomislugu. Jeesus kui pääsetee.	Taaveti ja Joonatani sõprus.	“Kuidas mina pääsen taevasse?” “Väike, väike lepatriinu”	Tee arbuusi auk, pane akutrelli otsa mikser ja mikserda sisemus mahlaks, pane poolik plastiktops arbuusi tilaks. Kalla mahl ning paku lastele juua	Eri plastkaussides liiv, kruus, muld, muda, puhas vesi, käterätik. Laps käib paljajalu kõik läbi.	Inimese meisterdamine (hampelmann) - EMK Lastetöö materjal 2003, tund 5
17.09		Tark kuningas Saalomon.	Seeba kuninganna. Õpetussõnad =vanasõnad.	“Kuningate kuningas” “Sõber öelda võin...”	Vala coca-cola pudel klaasi tühjaks. Lisa sellele valgendajat, vedeliku värvus muutub valgeks, nüüd cocat vedelik muutub tumedaks uuesti, lisa valgendajat - jälle valge.	Jaga lapsed kolmesteks meeskonadeks. Kaks moodustavad kätest kandetooli ja kolmas istub peale, võidab see kolmik, kes suudab joosta kõige kiiremini.	Tarkus on parem kui kuld – kullapott  https://i.pinimg.com/originals/c8/09/d1/c809d1f80049a12053ae7ef523169d75.jpg
24.09		Prohvet Eelija maapaos.	Eelija ja Baali prohvetid. Samaarlased.	“Oi, kes on loonud linnukesed?”	Võta seemisnahast kingad, üks hõõru küünlavahaga üle ja kuivata fõöniga, teine mitte. Vala mõlemale vett. Jumala kaitse toimib.	“Haned, luiged, tulge koju” analoogmäng, Jumala prohvetid on haned, hundid on Baali prohvetid	Kaaren  http://www.craftideas.info/html/paper_crow_b.html
01.10		Eelija. Toitmine kõrbes. Lesknaine. Toidu ime, poja	Surmast tagasitulnute lood ja muudetud	“Jumal pole surnud, Ta on elav”	Iga lapsele läbipaistev kauss, mille täidab veega, lõõ muna katki vee sees - lapsed saavad õrnalt vees	Lapsed seisavad ringis, iga laps peab ütleva oma nime ja sama tähega toidu või söödava asja. Näide 1. ring:	Väike kaanega klaasipurk kaunistada kuldsalmi (1Aj 16:12) ja kleepsudega, sisse panna näitek nisuteri.



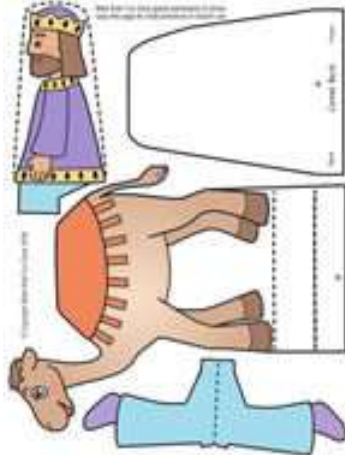
		surnust äratamine.	elud.		munakollase kui palliga mängida. Jumal hoiab meid sama õrnalt oma peopesas.	minu nimi on Reena ja mulle maitseb redis. 2. ringil peab ta lisama veel sama tähega söödavaid asju. N: olen Reena ja söön rediseid ja rullbiskviiti. Iga ringiga peab lisanduma uus söödav asi, laps kes ei oska enam toite lisada, läheb mängust välja	
08. 10		Eliisa. Süüria väepealiku Naamani tervenemine.	Eliisa ja õlikannud.	“Vala õli mu lampi, ma palun”	Jaga igale lapsele šabloonid ja särk, 3 topsi, 3 värvi rasvakriite, pliatsiteritaja, kaks puhast paberilehte. Laps teritab eri värvi rasvakriite eri tepsidesse. Seejärel asetab pluusile shablooni ja puistab värvilisi rasvakriite selle avaustele. Seejärel asetab kaks valget paberit peale. Õpetaja käib mööda klassi ja sulatab triikrauda üles alla tõstes rasvakriidi särgile. Siis eemaldatakse nii valged paberid kui šabloonipaber.	Mängujuht läheb laste ette vabatahtlikuga. Nad asetavad vabatahtlikuga käed üksteise õlgadele ja siis küsib juht vabatahtliku nime, seejärel ütleb ta selle kõikidele teistele lastele. Nüüd hüüab ta sama nime ja selles tempos, mis ta nime ütleb, peavad teised vasakut ja paremat jalga tantsuliselt üles tõstma. Vabatahtlikust saab uus mängujuht ja kõik kordub, läbitantsitud lapsed pannakse rivvi.	Kaameli meisterdamine: 
15. 10		Süüria pimestatud sõjaväed.	Kuidas hoida silmi?	“Ava mu südame silmad, ava mu silmad...”	Püüa muna seisma panna, ei õnnestu. Nüüd pane lauale soola ja aeta muna sellele. Muna seisab. Puhu umber muna olev sool laualt ära – muna seisab. Kui oleme rajatud Jumalale, seisame ka raskustes.	Tõde või vale. Pane lapsed ringi ja igaüks peab rääkima 2 fakti/lugu - üks, mis tema kohta on tõde ja üks, mis on vale, teised peavad arvama, milline lugu oli vale.	Maski valmistamine – silmaauke algul ei tee – saab mängida kaaslaste usaldamise mängu, kus üks nägija talutab maskis kaaslast. Siis vahetada rollid.

22. 10	Jerusalemma templi hävitamine. Taaniel ja tema 3 sõpra.	Tervislik toitumine	“Telefon heliseb taevasse”	Aseta veega täidetud klaasile papptaldrik ja sellele wc-paberi rulli sisemus püstiselt ja sellele omakorda muna pikali. Nüüd löö hoogsalt taldrik ära, muna kukub klaasi, Kui oled piisavalt osav, võid kandiku alla asetada rohkem veega klaase ja nendele sama arvu rullide sisemusi munadega. Hoogsa löögi puhul maanduvad kõik klaasidesse. Jumala eesmärk meie eludes täitub isegi siis, kui tundub, et lootust ei ole, kui anname loa Tal oma elus tegutseda.	Leia omasugused: lapsed laiali, õpetaja ütleb: grupi moodustavad need, kellel pikad juuksed, midagi sinist jne. Lapsed peavad reageerima kiirelt. Aeglasemad mängust välja. Mängu võib korraldada ka nii, et teed kaks gruppi - ühed pikkade ja teised lühikeste juustega näiteks ja nad peavad hakkama grupisiselt otsima, mis neil veel ühist. Kui kellelgi pole seda, mis teistel on, lahkub mängust.	Puuviljakorvi meisterdamine. 
29. 10	Kolm meest tulises ahjus.	Kui mõjutatav oled sina pere, sõprade, eeskujude ja teiste arvamuse poolt?	“Sära Jeesus sära” “Issand mu elus valitse Sa”	Vajad muna ja munast pisut peenema kaelaga pudelit. Keeda muna tugevalt läbi. Kalla pudelisse hetkeks kuum vesi, vaja välja ja aset muna peenem ots allpool pudeli suule - see imeb muna pudelisse. Jumal annab erandlikes olukordades ootamatuid lahendusi.	Pane lapsed vastastikku seisma kahte ritta ja lase neil paarilist silmitseda hetke, siis pööravad read üksteisele selja ja peavad muutma enda välimuses 3 asja, paariline peab ära arvama, mis on muudetud.	Tee paberkoti sisse auk, mis äärista leekidega. Koti sisse pane 3+1 paberile joonistatud meest, kelle saad pärast tervelt jälle välja võtta. 




05. 11	Taaniel lõvide augus.	Huvitavaid fakte loomadest.	“Otsige esiti Jumala riiki” “Pea ja õlad, põlvedki...”	Tee toore muna otstesse augud ja puhu tühjaks. Loputa sisemus veega ja asete muna äädikasse 1-2 päevaks. Muna muutub nahkjaks. Kuivata muna ja puhu õhku täis, saad pingpongi-palli.	Puudutamise mäng. Ütle lastele järjest erinevaid asju, mida peavad puudutama. Midagi sinist, nina, juukseid, seina jne.	Topsidest lõvide meisterdamine. 
12. 11	Kuninganna Ester.	Välimuse olulisus – üle- ja ala- tähtsustamine	“Kuldsed kingad” “Kas oled pikk või lühike”	Vaja: muna, pudel, vesi ja MrMuscle (NaOH), alumiinium. Puhu muna tühjaks, tehes kaks auku. Pane pudelisse MrMuscle, lisa alumiiniumi ja pisut vett. Kata muna ülemine auk näpuga ja pane ta pudeli kohale. Nüüd tõsta muna alusele ja pane süütajaga põlema. Muna põleb ja plahvatab tükkideks. Inimesed, kes kurjusega täidetud, tapab nende endi kurjus.	Jaga lapsed kahte rühma ja pane tekk rühmade vahele. Kui tekk langetatakse, on mõlemast rühmast üks laps teki juures. Kes suudab ennem öelda vastasistuja nime, saab selle lapse oma võistkonda.	Krooni meisterdamine. 
19. 11	Joona lugu.	Egoism ja empaatia.	“Joona, Joona, mine Niineve..” “On kogu maailm Tema käes”	Pane toore muna alla paraja suurusega teibirull, et ta seisaks ja otsa teibirull, mis sobiks sinna ja äär jääks veidi kõrgemale, kui muna ots. Aseta teibirullile 5 kg hantel (kui kettaid, siis	Lapsed pannakse istuma ringi toolidele, näoga ringi sisemusse. Keskmisel lapsel pole tooli, kuid tahab seda saada. Ta ütleb: “Suur tuul puhub kõigile,...(näiteks kes kannavad siniseid sokke) .	Meisterdamine: Joona ja pesulõksu kala 



					muna peaks kandma kuni 16 kg). Jumal teeb meid raskustes tugevaks.	Lapsed sellise tunnusega peavad vahetama kohad. Järgmine keskel seisja on see, kes jääb toolist ilma ja ütleb järgmise karakteristiku.	
26. 11	Prohvet Jesaja, (“Piiblit avades” lk 59-60; “Piiblilood” lk 268)	Ettekuulutused, mayad. Prohvetit sa tunned tema viljast.	“Ainult see, kes vaatab elu lähedalt”	Vaja: õli, toiduvärvi, klaasi, vett. Täida klaas poolenisti toiduõliga. Vala juurde veidi vett. Siis, kui kihid on moodustunud, lisa ettevaatlikult süstlaga veega toiduvärvi. Õlikihile peaks jääma värvilised mullid. Jumala töötused säravad igas keskkonnas ja lähevad täide või Jumalale on kallid meie palved, mida ta kogub piiskadena. Lisa lahusele 4 tl söögisoodat - Jumal teeb meie palvetest alati midagi ilusat	1. Lase ringis lastel rütmi plaksutada, teised peavad täpselt järele plaksutama. Ring ei liigu edasi enne, kui rütm on koos. 2. Lapsed istuvad ringis. Üks lastest saadetakse välja (eksiili). Seesolevad lapsed valivad juhi, kelle järgi plaksutatakse ja kes muudab rütmi. Eksiilist tagasi tulnud laps peab ära arvama, kes on liider.	Binokli valmistamine kahest wc-paberi sisust – ühenda laia kleeplindiga ja kaunistada.	
03. 12	Ristija Johannes.	Prohvetlus Uues Testamendis.	“Julge särada”	Vajad 4 läbipaistvat klaasi ja pangakaarti. 2 täida külma veega ja sinise toiduvärviga, 2 kollasega ja kuuma veega. Pane pangakaart 1. kuuma vee ja kollase toiduvärviga klaasile nii, et see kataks kogu klaasi suu ja asetage pangakaardist suletuna külmale veele, hakka ettevaatlikult	Õhupalliga liikumine. Igale paarile antakse õhupall ja palutakse liikuda, kas õhupall kõhtude vahel, käte, selgade vahel, vastu põlvi jne	Rohutirtsu meisterdamine. Võid kinnitada rohelisele lehele, millel on kuldsalm.	




					<p>pangakaarti ära nihutama. Tekib piiriala, mis on roheline. Kui võtta teine klaasidepaar ja asetada külma veega klaas kaetuna kuumale, toimub kiire segunemine.</p> <p>Kui meie mõte on soe ehk Jumalaga täidetud, ei saa külm maailm meid mõjutada. Kui meie mõte on maailmaga täidetud, viib see kaasa kogu jumaliku.</p>		
10. 12	Jeesuse sünni ettekuulutus ja sünd.	Siimeon ja Hanna.	“Ei au, ei hiilgust”	<p>Võta pakk rasvakriite, kus pilu, kust paistavad kriitide värvilised otsad ja hoiu seda auditooriumi ees. Tõmba teise käega üle rasvakriitide paki ja kõik kaovad, pilu on tühi. Selleks löika uued rasvakriidid pooleks ja pane suure karbi sees olevasse sahtlisse. Kui sa näitad pliiatseid hoiu kogu sahtlit nähtaval, kui paned kaduma, lase näpp hetkeks lahti.</p>	<p>Mäng. “Kuule!” Keegi lastest ütleb: “Kuule, mängime nii, et oleme kõik karjased”, siis ütleb järgmine: “Kuule teeme nii, et küpsetame piparkooke” ja kõik teevad nii. Mäng jätkub, kuni kõik on oma tegevuse öelnud. Juhendajaks võib olla ka õpetaja, kes laseb teha läbi kõik jõululoos olnud tegevused.</p>	<p>Jäätisepulkadest jõulusünnimuse meisterdamine.</p>	
17. 12	Jõulupidu	Kas õndsam on anda kui saada?	“Ära uksi lukku pane!”	<p>Võta kätte “Aliase” kaardipakk ja ütle, et võid näpuga nagu magnetiga tõmmata välja ühe kaardi.</p>	<p>Pane lapsed ringi ja võta kätte lõngakera ning ütle kuidas sa end tunnud, näiteks: “Mina olen täna rõõmus”, viska kera</p>	<p>Paberiribadest (jõulusoovide, tänusoovid, kirjakohtad, jõulutegelased) tehtud kuuseehe-õuna meisterdamine.</p>	




					<p>Aeglaselt näppu üles tõstes kaart järgnebki. Nipp seisneb selles, et nimetissõrmega nõ tõstes toetad väikese sõrmega tagant kaarti ja lükkad ta üles. Eeldus: auditoorim peab paiknema su ees. Õnnistused järgnevad õigele.</p>	<p>edasi ja kera saanud peab sama ütleva. Selgita et oleme kõik seotud ja mõjutatavad üksteise emotsioonidest. Nüüd võib tagasi visata, nii et iga laps palvetab endale eelnenud lapse eest ja viskab alles seejärel talle kera.</p>	 <p>Lamba meisterdamine.</p> 
07.01	Kolm kuningat.	Jumala visioon ühendab eri rahvad.	“Olen matkal ma”	<p>Kuidas muuta paberit rahaks? Võta 10 € ja voldi ta nii väikeseks, et saad kätt veidi kumerdades peopessa peita. Võta valge väike paberitükk sõrmede vahele ja süüta põlema, hetkel, mil leek jõuab sõrmedeni, raputa paber järsu liigutusega ja lase õhus põleda lõpuni, samal ajal võttes peopesast raha.</p>	<p>KUNSTITEOS. Rahvas jagada gruppideks Üles seada (seinale/tahvlile kleepida) sama palju suuri paberilehti, nagu on võistkondi, nende alla panna pliiatseid ja väikestel nummerdatud paberilehtedel ülesanded. Võistkondade liikmed samuti ära nummerdada. Mäng ise järgmine: mõlema võistkonna esimesed võistlejad jooksevad oma võistkonna suure paberini, võtavad põrandalt ülesandelehe nr 1, loevad,</p>	<p>Paberist kolm targa meisterdamine.</p>  <p>https://www.pinterest.com/pin/246079567108903899/</p>	



						<p>mis seal kirjas on, ja joonistavad suurele lehele selle, mis ülesandelehel kästud. Kui valmis, jookseb võistleja tagasi võistkonna juurde ja tuleb järgmine võistkonna liige, kes võtab ülesandelehe nr 2 ja joonistab selle, mis seal kästud jne. Ülesanded võivad olla näiteks järgmised: Võistleja nr 1 joonistab kolm kuningat ; võistleja nr 2 joonistab tähe jne</p>	
14.01	Jeesuse ristimine, kõrbekiusatused.	Ristimise tähendus ja kiusatused laste elus.	“Kaameli laul”	Vajad õuna, mis on tihti kiusatuse sümbol. Oi, keegi on võtnud mu õuanst ampsu. Oot, nühin teda veidi ja ta on jälle uus. Saladus seisneb selles, et paned tüki teise õuna sisemusest tervele õunale, see jätab hammustuse jälje, kaugelt tundub see hammustatud. Kui tahad olla veenev, näri veel ise suutäit triki tegemise ajal.	Lapsed jagatakse võistkondadeks ja neile antakse üks lause Piibliloost. Lapsed peavad selle etendama teistele gruppidele kasutamata sõnu.	<p>1. Variant: Tuvi EMK Lastetöö materjal 2002, tund 2</p> <p>2. Variant: Jeesuse ristimine</p> 	
21.01	Jeesuse esimene imetegu.	Leia tõesti-sündinud imesid meie ümber – lapsed, Sinu enda elus	“Ikka veel, ikka veel, Jumal imetähti teeb”	Vajad: paberit ja harilikku pliiaitsit. Palu vabatahtlik, kes hoiaks pliiaitsit kahest otsast. Nüüd võta ristküliku kujuline paber ja löö sellega pliiaits pooleks. Trikk	<u>SIDRUNIRALLI</u> Kaks võistkonda (võib ka rohkem). Mõlematele võistkondadele anda lusikas ja sidrun. Eesmärk on võimalikult kiiresti sidrun lusikaga lükata teatud punktini ja tagasi - kõik võistkonnaliikmed peavad tiiru	Salvrätikust lille valmistamine: Voldu salvrätik nagu lehvik kokku, seo keskelt karvatraadi või niidiga ja ava õielehed.	

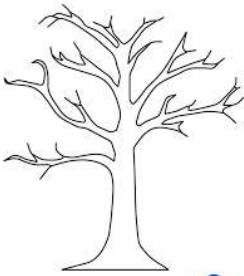
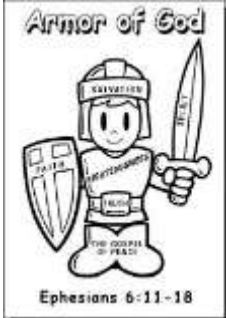

			toimunud.		seisneb selles, et lööd pliiatsi puruks tegelikult nimetissõrmega, mis paberi taga.	teatud punktini või ümber punkti ära tegema. Võistkond, kes jõuab esimesena valmis, on võitnud. Et võistlust huvitavamaks ja pikemaks teha, võib lasta igal võitlejal ringi ära teha ka nii, et sidrun on lusika peal. Kui sidrun maha kukub, peab alustama alguspunkti.	
28.01	Jeesus jutlustab. Ebatavaline kalasaak.	Huvitavat kaladest.	“Las mind rõõmustada rändajaid”	Taastäituv assortiikarp: lase lastel assortiikarbitäis komme ära süüa, samal ajal peida asortii kaane alla uue karbi sisemus koos kommidega. Tõsta kaan koos kommidega tühjale sisule. See paigutab end täpselt õigele kohale. Võta kaan ära ja lastel ongi taastäitunud kommikarp.	Rahvas jagada umbes 5-6 liikmelisteks gruppideks. Igale grupile anda tuntud filmi/multifilmi pealkiri - filmid valida vastavalt mängijate vanusele. Gruppidele anda ettevalmistuseks aega 10-15 minutit. Seejärel esitavad üksikhaaval oma filmid ja teised grupid arvavad, mis filmiga on tegu.	Meisterdamine: Erinevat tüüpi kalad paberist lõigata ja kaunistada nõõpide ja glitterliimiga. 	
04.02	Tähendamissõna külvajast	Analüüsi lastega: mida igapäevaselt külvame enda ümber: õnad, teod, asjad, mõtted, hoiakud jne.	“Siin on mu väikene süda ja väikesed käed”	Kui oled jutu keskel, jää hetkeks vaikseks ja haiguta. Vaata klassi, kõik kes hakkasid ka haigutama jälgisid sind. Too nende nimed välja ja kiida 😊.	Jaga lapsed gruppideks ja lase neil moodustada enda kehasid kasutades kujusid, mida palud: maja, taim, lehm jne. Tingimus on, et kõik meeskonna liikmed peavad olema kaasatud.	Meisterdamine: Kaunistatud murupotid – muru, seeme, kaunistage pott. 	


11.02	Kuus tähendamissõna taevariigist.	“Ristiinimese teekond taevalinna” (raamat).	“Sära, Jeesus sära!”	Lase lastel koguneda põrandale ja liigelda, siis jää seisma ja vaata otse nende hulgast läbi, võid soovi korral ka käega osutada. Näed, kuidas grupp lahkeb ja tekib tee osutatud kohani. (Grupis liikudes inimesed jälgivad üksteisi pilguga ja reageerivad sellele)	PANDIMÄNG Kõik mängijad annavad pandiks ühe oma isikliku asja. Pandipidaja tõstab üles kellegi pandi ja küsib: „Mis see pant peab tegema?“ Ülesannete ütleja, kes panti ei näe (istub seljaga pandipidaja poole), ütleb mingi ülesande (laula laul, hüppa ühe jala peal, tee naabrile pai, vms), mille pandi omanik peab täitma, et oma panti välja lunastada.	Meisterdamine: Pärlkabis pärl. Värvide muffinivorm, lõika madalamaks, voldi kokku, kleebi sisse “pärl”. 
18.02	Jeesus vaigistab tormi	Veega seotud loodusnähtused: orkaan, tuulispask, hoovused, laguunid jne.	“Kui Jeesus mu paadis, võin ma!”	Sõrmuse kadumise trikk: Pane sõrmus parema käe nimetissõrme ja siruta see ette (käsi peab olema küljega auditooriumi poole). Kui vasaku käega parema eest libistad, kõverda nimetissõrm ja tõsta keskmine sõrmuseta sõrm pikaks. Tulles vasaku käega tagasi, vaheta sõrmede asendit uuesti ja sõrmus ilmub nähtavale.	Emotsioonide tants – paiguta lapsed ringi ja ütle, et peavad häälega, aga mitte sõnadega ja mitte üksteist puutudes tantsima sinu poolt öeldud emotsioonis: kurbus, rõõm, külmunud, unine, hirm jne	Meisterdamine: Õuntest laevad, kõrsik mastiks, kalaküpsised “vette” ujuma. Pärast süüakse kõik ära! 
25.02	Jeesus kõnnib vee peal	Pindpinevus (füüsika), järgimine, nimekristlus.	“Mind vii...”	Vajad kulpi ja pika varrukatega pluusi, mille varrukad on suhteliselt tihedad, kuhu kulpi vars peita. Pane kulp varrukasse ja tee nagu hoiaksid käes alumiiniumipalli, lase käed	Kirjuta paarid piiblitegelastest ja multifilmikangelastest: Taavet-Koljat; Ruth-Noomi; Kaunitar ja koletis jne. Jaga lapsed kahte gruppi ja kaardid nii, et iga paar läheks	Meisterdamine: Iga laps teeb oma mõõdus paberist plātu: Joon tõmmake jalatsi talla järgi paberi peale. Plätule pange karvatraadist pealsed ja kiri “Mina kõnnin koos Jeesusega!”

					<p>kahelt poolt lahti, jättes need talle ümber, samal ajal liiguta käsivart, tekib tunne, et metallkuul lendleb. Me võime luua kujutlusi, kuid Jumal teeb päriselt.</p>	<p>pooleks. Grupid tulevad taas kokku ja eesmärk on leida oma paariline, küsida võib ainult “kas” küsimusi ja vastata jah või ei.</p>	
04.03	Jairuse tütre äratamine surnuist.	Jumala kõikvõimsus.	“Kui keegi ütleb, et sul kehvasti läeb!”	<p>Kolme pähkli trikk: sa vajad nelja pähklit. Kolm paned lauale, kust võtad ühe ja sööd ära, teised korjad paremasse kätte. Küsid lastelt, mis nad arvavad, mitu pähklit on käes, lapsed vastavad, et 2. Vasaku käe sõrmede vahel on sul aga 4. pähkel, mille peosse libistad, nii on peos jälle 3 pähklit. Jumal on mateeria valitseja ja võib tagasi tuua asju ja inimesi.</p>	<p>Tuisk: lapsed jagatakse paaridesse. Ühel paarilisel seotakse silmad, seejärel viib üks paariline kaaslane teise ruumi, kuhu on tehtud takistusrada, iga paar peab läbima takistusraja vaid paarilise juhatusel.</p>	<p>Meisterdus: Jeesus suudab tervendada haigusest, kurbusest, üksindusest.</p>	
11.03	Meeletu rikas mees. Vaene Laatsarus. Maksuraha küsimus.	Kuidas targalt kasutada raha? Planeerimiskunst. Kümnnis.	“Oli Moosesel üks väike kepp”	<p>Võta 50 sendine ja tilguta sinna tilkhaaval vet. Näed, kuidas mündile tekkib kuhi. Võimalusel lase lastel ka proovida. Kui annad raha Jumala käsutusse, saab Ta sellega imesid teha.</p>	<p>Jaga lapsed kaheks, mõlemad rivid seisavad kohakuti, käest kinni ja vaatavad ettepoole, rivide vahel on tool, millel on pudel, rivide lõpus kahe rivi vahel on mängujuht, kes viskab münti. Kui tuleb kull, peavad mängijad saatma pigistuse esimeseni, kes võtab pudeli, kui kiri, ei tohi teha midagi. Võistkond, kes oli kiirem, liigub – rivi esimene</p>	<p>Rahapauna meisterdamine.</p>	

						läheb viimaseks, mängujuhi juurde. Võidab meeskond, kes saab enne oma algsetele positsioonidele tagasi.	
18.03	Jeesus muutmise mäel.	Eelija taevasse minek. Kristlaseks saamine - muudetud elu.	“Jeesus muuda mind”	Kasta süütaja ots alkoholi, süüta süütaja ja lase tilk kukkuda küünlale, nii et küünal süttib kukkuvast tilgast.	Lapsed rivistuvad erinevate näitajate põhjal - pikkus, vanus, juuste pikkus, venadeõdede arv jne	Meisterdamine: Vitraažpilt – taustaks kirkas/kollane valgus.	
25.03	Jeesus templis ja palmipuude-pühad.	Jumal kutsub kõiki rahvaid - paganate eesõu.	“Jeesus sa tead, kõik minu vead”	Vajad: suhkrut, söögisoodat, süüte-vedelikku, liiva ja süütajat. Sega 10 g soodat ja 40g suhkrut. Liiv pane kuumuskindlasse kaussi ja sega ohtra süütevedelikuga. Raputa sooda ja suhkru segu süütevedelikuga segatud liiva peale keskele. Süüta liiv põlema. Välja tulevad mustad suhkru-ussid. Meie võime pealt vaadates arvata, et me oleme puhtad, aga Püha Vaimu tuli keedab meist mustuse välja.	Riidest kotti panna erinevaid asju ja lasta ära arvata, mis seal on. Võib lasta läbi koti katsuda, pimesi nuusutada ja/või maitsta. Kes kõige rohkem õigesti arvab, on võitja.	Meisterdame eesli.  Lehe peale võib kirjutada: Hoosianna!  Easy to make Hosanna Branch Wavers.	

01. 04	Jeesuse ristilöömine ja ülestõusmine.		“On taevas täis kummalist valgust!” “Tulge kiitma Jumalat!”	Täida grip-kott veega ja torgi sealt läbi teravad pliiatsid. Kui teed seda kiirelt, ei tule vett kuskilt läbi. Jumal muudab meie kannatused meile võiduks.	Loe ülestõusmise osa nii, et et iga kord, kui on sõna “eesus”, tõstavad nad käed taeva poole, kui “tõusis üles” tõusevad toolidele, kui jutt naisest, keerutavad seelikut, kui jüngrist, sügavad habet.	Meisterdamine: Tõpsi peale on joonistatud haud. Pulka lükates Jeesus tõuseb hauast! 
08. 04	Jeesuse taevaminemine ja nelipühad.		“Ma otsustasin järgida Jeesust”	Vajad: Suurt klaaspudelit, fooliumpaberist tehtud pisikesi kuulikesi, torusiili ja õhupalli. Vala torusiili pudelisse, lisa sinna fooliumkuulikesed, tõmba õhupall pudeli suule. Õhupall täitub. Kui saab täis, võta pall pudeli suult ja pane maha.	Silmapilgutamine: jaga lapsed kaheks, ühed istuvad ringis toolidel, näoga ringi sissepoole, üks tool on tühi, kõikide toolide taga seisavad lapsed. Eesmärk on hoida oma tool täidetuna. Kui sinu ees on tühi tool, pead pilgutama mõnele istujale silma, see tuleb ja istub sinu toolile, kui tema taga seisja teda õrnalt õigel ajal kinni ei hoi. ☺	Meisterdamine: Jeesus on minu pilet taevasse. 
15. 04	Viinapuu (“Piiblilood” lk 408). Jeesuse õpetused (“Piiblilood” lk 440)	1Kr 12; Gl 5:19-23; Jh 15:5-6	“Ma uue käsu annan teile nüüd” “Isa ühenda, meid üksteisega”	Vaja: pidurivedelikku, kloori, kaussi. Pane kloor kaussi ja lisa sellele pidurivedelik, süüta nad. Tekkib aur ja leek.	Komplimendi ring: pane lapsed istuma ringi ja lapsed peavad ütleva oma paremal istujale komplimendi ring läheb edasi, kuni üks lastest ütleb paremal istujale kaks komplimenti, siis pöördub	Meisterdamine: 1. Variant: Lillepotti puuks ja oksa külge riputada pallikesed vaimuviljadega 2. Variant: Kui iga laps teeb töö eraldi, siis võib kasutada pilti puust ja vaimuviljad kirjutada rohelistele

						ring vastupidiseks ja temast vasakul istuja läheb edasi - tuleb hakata komplementeerima vasakul istujat. Iga kord kahe komplimendi puhul ring pöördub. Mäng käib kiiresti, kes ei oska enam komplimenti öelda, läheb välja.	lehtedele, mis kleebitakse puule. Tüve peale kirjutada: JEESUS 
22.04	Nõid Siimon (Ap 8:9-13). Kurjast vaimust vaevatud tüdruk.	Kurjade vaimude välja ajamine Ap 19:13-16	“Oma silma hoia” “Süda määrub nii, et sa ei märkagi...”	Vajad: läbipaistvat klaasi, coca-colat ja kloori. Vala pool klaasi coca-colat täis, lisa sellesse hunnik kloori. Tekib vulkaan.	Lapsed jagatakse paaridesse. Ühel paarilisel seotakse silmad kinni ja palutakse tal joonistada ring. Avatud silmadega paariline joonistab ringi mustri ja peab juhendama suletud silmadega paarilist, et ta selle ära värviks.	Meisteramine: Jumala sõjavarustus. 	https://www.pinterest.com/pin/401383385512528690/
29.04	Peetrus ja Korneelius.	Sõjavägi. Politsei.	“Ma ei taha relvaga marssida!”	Vajad väävelhapet, valget tükksuhkrut ja pipetti. Aseta kahele valgele suhkrutükile kolmas ja tilguta neile väävelhapet. Suhkur värvub mustaks kuni viimaks hakkab mustana sulama. Kui lubame pattu oma ellu hakkab see meid määrima, kuni hakkame ka	ÜHISED SUUSAD: Lapsed jaotatakse 3-5 liikmelisteks gruppideks. Iga grupp saab kaks riba laia maalriteipi (või ka muud laia kleplinti), mille paneb kõrvuti põrandale nii, et liimipool on üleval. Grupp seisab üksteise selja taha, ühe jalaga ühe, teise jalaga teise kleplindi riba peale. Märkuande peale hakkavad kõik grupid liikuma ja kes esimesena teise seinani jõuab, on võitja. Edasilikumiseks on oluline	Meisterdame “Mina ja minu pere – meie teenime Issandat!” 	

					ise halba üle keema ja kurjus lõhub meid ära	meeskonnatöö - et kogu grupp tõstaks korraga vastavalt kas paremat või vasakut jalga.	
06.05	Pauluse pöördumine ja korvisõit.	Eesti kindlused.	“Olen matkal ma!” “Mu lipuks rõõm, mis on lehvimas südamelossi peal”	Vajad: käte desinfitseerijat ja süütajat. Kui paned desinfitseerijat lauale ja süütad selle põlema saad põleva vedeliku kätte võtta. Jumalaga koos ei salva meid ka mürkmaod.	Sõnamäng: LINNAD Mängijad hakkavad üksteise järel ütleva linnade nimesid, millest iga järgneva linna nimi peab algama tähega, millega lõpeb eelmise linna nimi. Näiteks: Jerusalemm – Madrid – Damaskus – Sillamäe - Elva jne. Linnade nimesid korrata ei tohi. Mäng lõpeb, kui tuleb mingi täht, mille kohta keegi linna nime ei tea.	Meistamine: Paluluse korvis. 	
13.05	1000-aastane rahuriik	Piletid. Taevane Jerusalemm. Kuldsed tänavad,	“Taevast on imeline paik”	Trikk lipsuga - pane see endale kaela ümber nii, et algselt paned rippuma, siis tõstad parema otsa eest ümber kaela nii et tõmbad käega kaela taga paremast aasa ja viid vasaku otsa üle parema paremale poole. Kui tõmbad, tuleb lips kaelast. Jeesus one meid vabastanud patu köidikuist.	Piibli-alias, mängitakse nagu tava-alias: kirjuta paberitele Piibliga seonduvaid sõnu, jaga lapsed kahte gruppi ja mõlema grupi esindajad käivad kordamööda teistele minuti jooksul sõnu seletamas. Võidab meeskond, kes kogub rohkem äraarvatud sõnu.	Meisterdamine: Lõvi ja lammas üheskoos. Võtmehoidja void selgapidi kokku liimida. 