

LISA JA PILDID

KIRIKU SÜND

Pühapäevakooli materjalid



SISUKORD

1. TUND

1. VÄRVIMISPILT
2. MÕISTATUS Nimedega paat
3. MÕISTATUS Labürint
4. MÕISTATUS Ristsõna

2. TUND

1. VÄRVIMISPILT
2. MÕISTATUS Lapsed (väiksematele)
3. MÕISTATUS Leia täherägastikust riikide ja keelte nimetusi
4. MÕISTATUS Peetrus - leia 10 erinevust
5. LAUL Jeesus armastab meid, lapsi

3. TUND

1. VÄRVIMISPILT
2. MÕISTATUS Ühispiit
3. MÕISTATUS Leia kuldsalmi tähed
4. MÕISTATUS Abivajaja ja abivahend
5. MEISTERDAMINE Rahakassa

4. TUND

1. VÄRVIMISPILT
2. MEISTERDAMINE Väikesed üllatused
3. MEISTERDAMINE Teeme ise lauamängu
4. LAUL Söber, öelda võin, et armastan sind

5. TUND

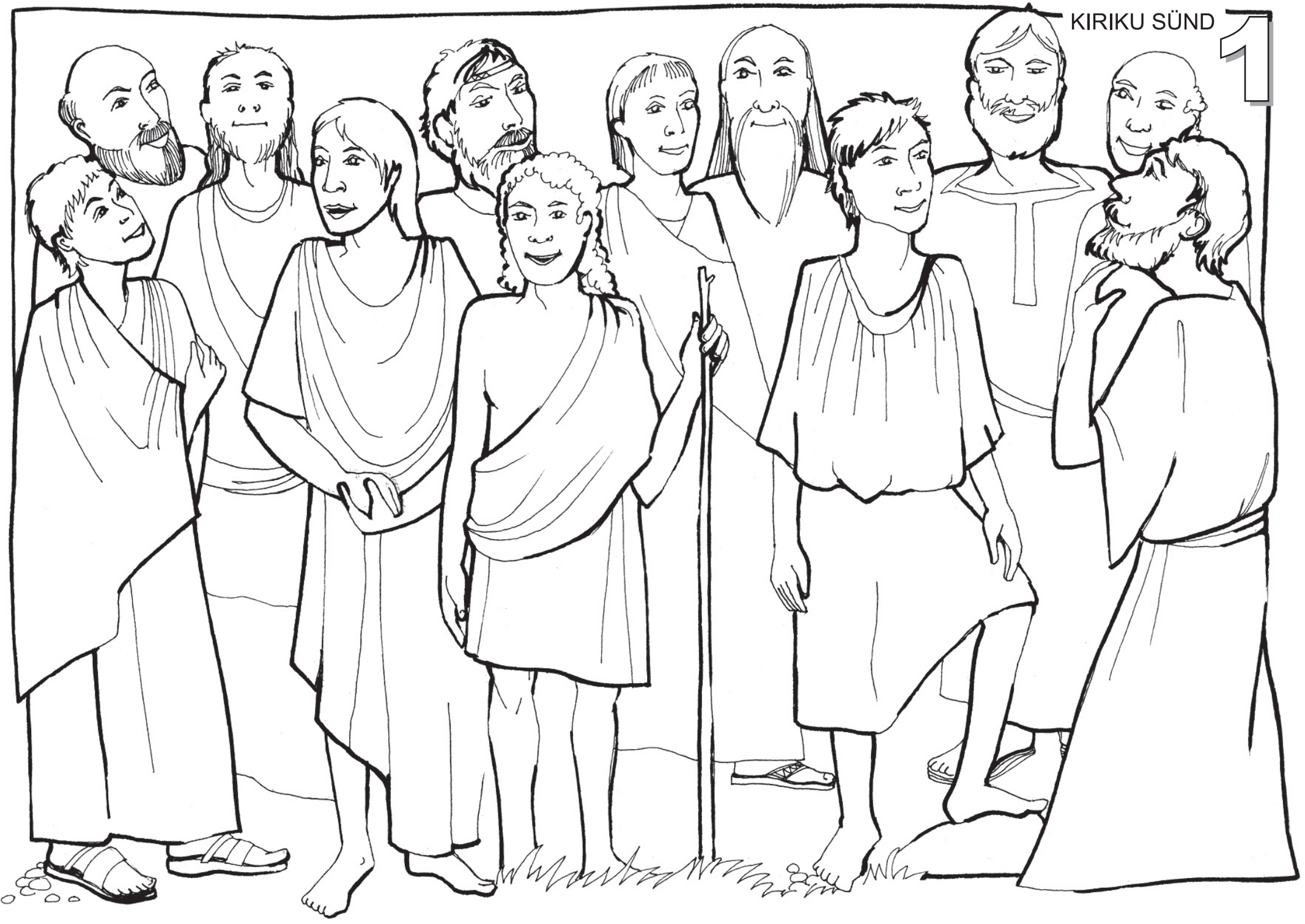
1. VÄRVIMISPILT
2. MEISTERDAMINE Tõld
3. MEISTERDAMINE Tõld – antiikne vaasijoonistus (suurematele)
4. MÕISTATUS Filippus ja etiooplane

6. TUND

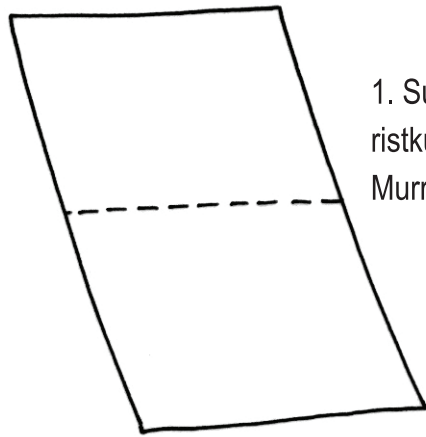
1. VÄRVIMISPILT
2. MEISTERDAMINE Sõna “kristlane”
3. MEISTERDAMINE Antiookia linn (väiksematele)
4. MÕISTATUS Antiookia - pane kokku Piiblisalm (suurematele)
5. KOKKUVÕTTEV RISTSÕNA
6. LAUAMÄNG “Reis ümber Eestimaa” (Leiad LISA lõppu köidetud suurema lehe, Lõika see lahti ja kleebi tugevamale alusele)

VÄRVILISED PILDID

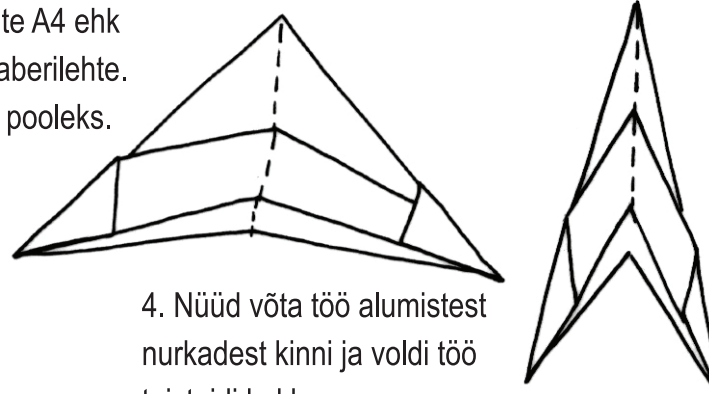
1. Jeesuse jüngrid
2. Peetrus ja jüngrid kuulutamas
3. Kristlased jagavad üksteisega Jumala ande
4. Armastage üksteist!
5. Filippus ja etiooplane
6. Barnabas ja kristlased



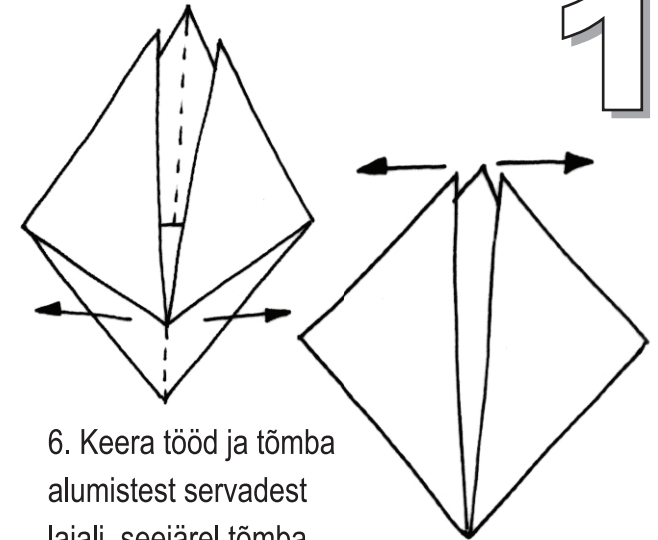
NIMEDEGA PAAT



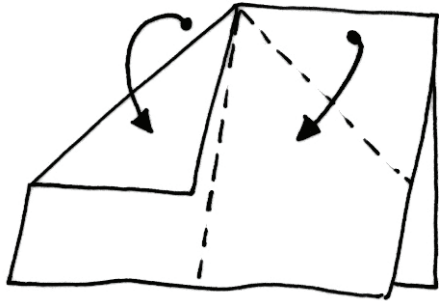
1. Sul on tarvis ühte A4 ehk ristkülikukujulist paberilehte. Murra see keskelt pooleks.



4. Nüüd võta töö alumistest nurkadest kinni ja voldi töö teistpidi kokku

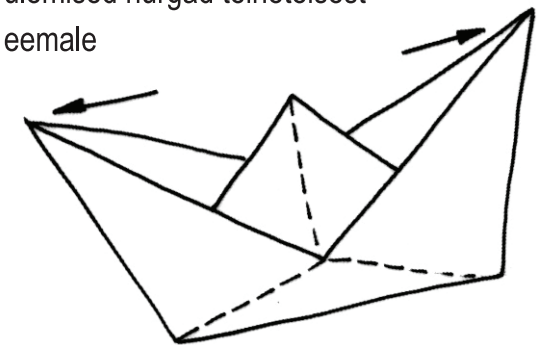
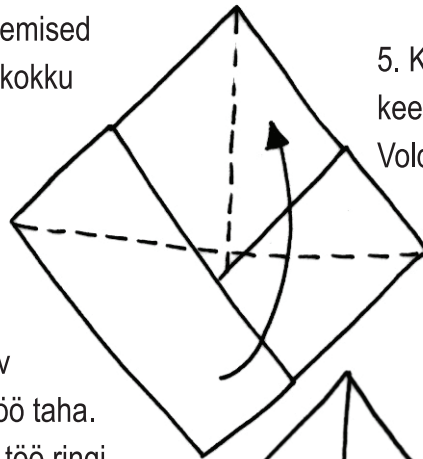


6. Keera tööd ja tõmba alumistest servadest laiali, seejärel tõmba ülemised nurgad teineteisest eemale

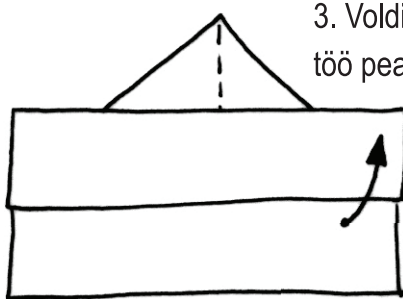


2. Voldi mõlemad ülemised nurgad töö keskele kokku

5. Kui nüüd töö ümber keerad, saad sellise ruudu. Voldi alumised nurgad mõlemale poole töö peale

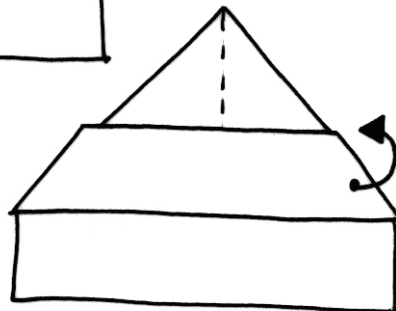


7. ... ja voldi paadile põhi.



3. Voldi alumine lahtine serv töö peale ja serva nurgad töö taha.

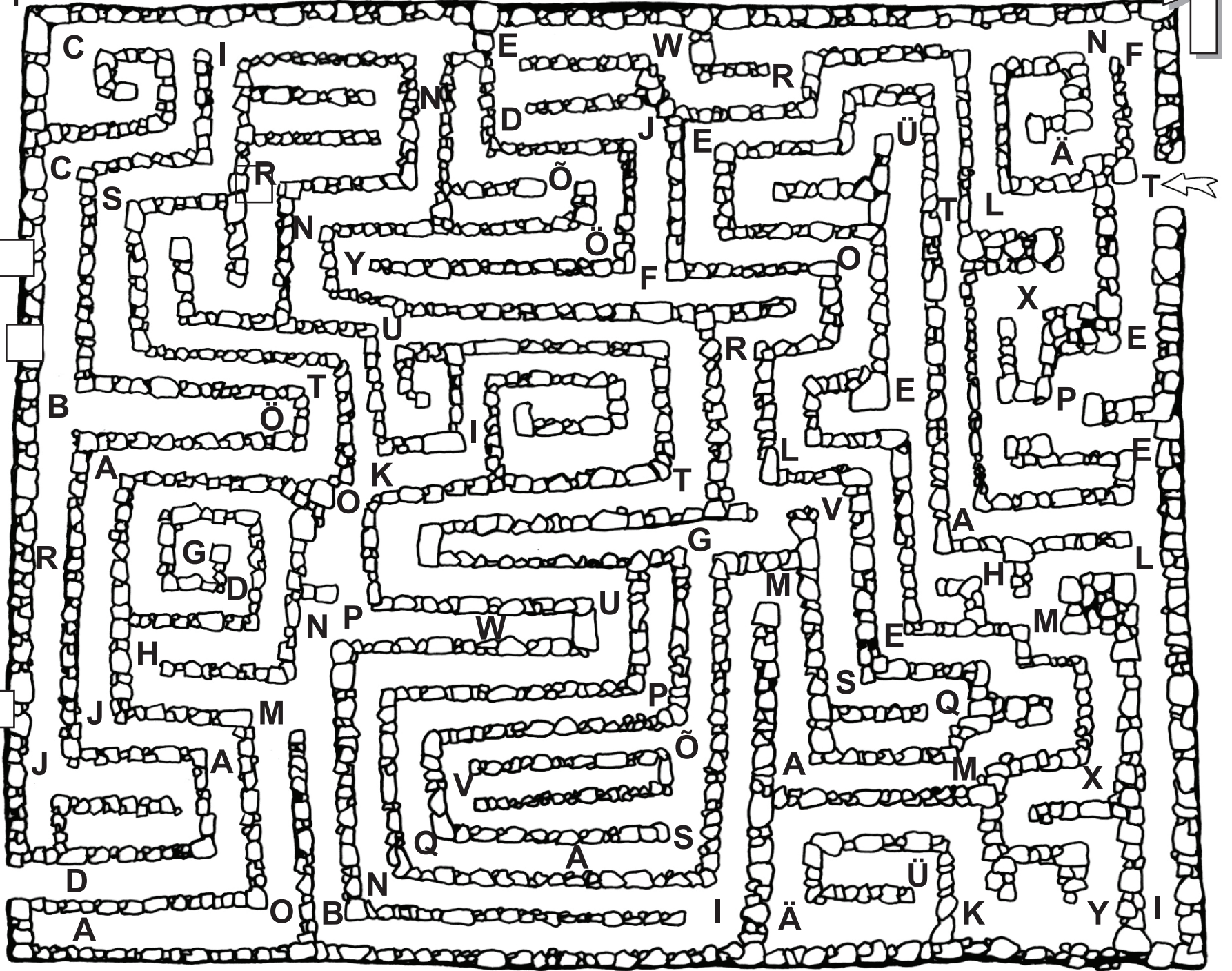
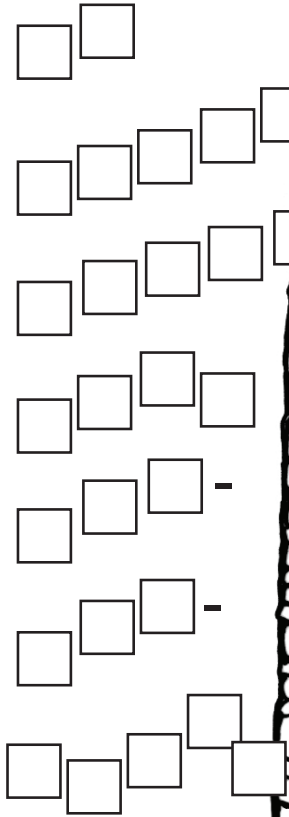
Nüüd pööra töö ringi ja tee teise poolega samamoodi.



8. Kirjuta paadile nii mitme jüngri nimi, kui meelde tuleb. Lisa kindlasti ka oma nimi!

LABÜRINT

Kui lähed labürindis õiget teed pidi, saad Piiblisalmi tähed

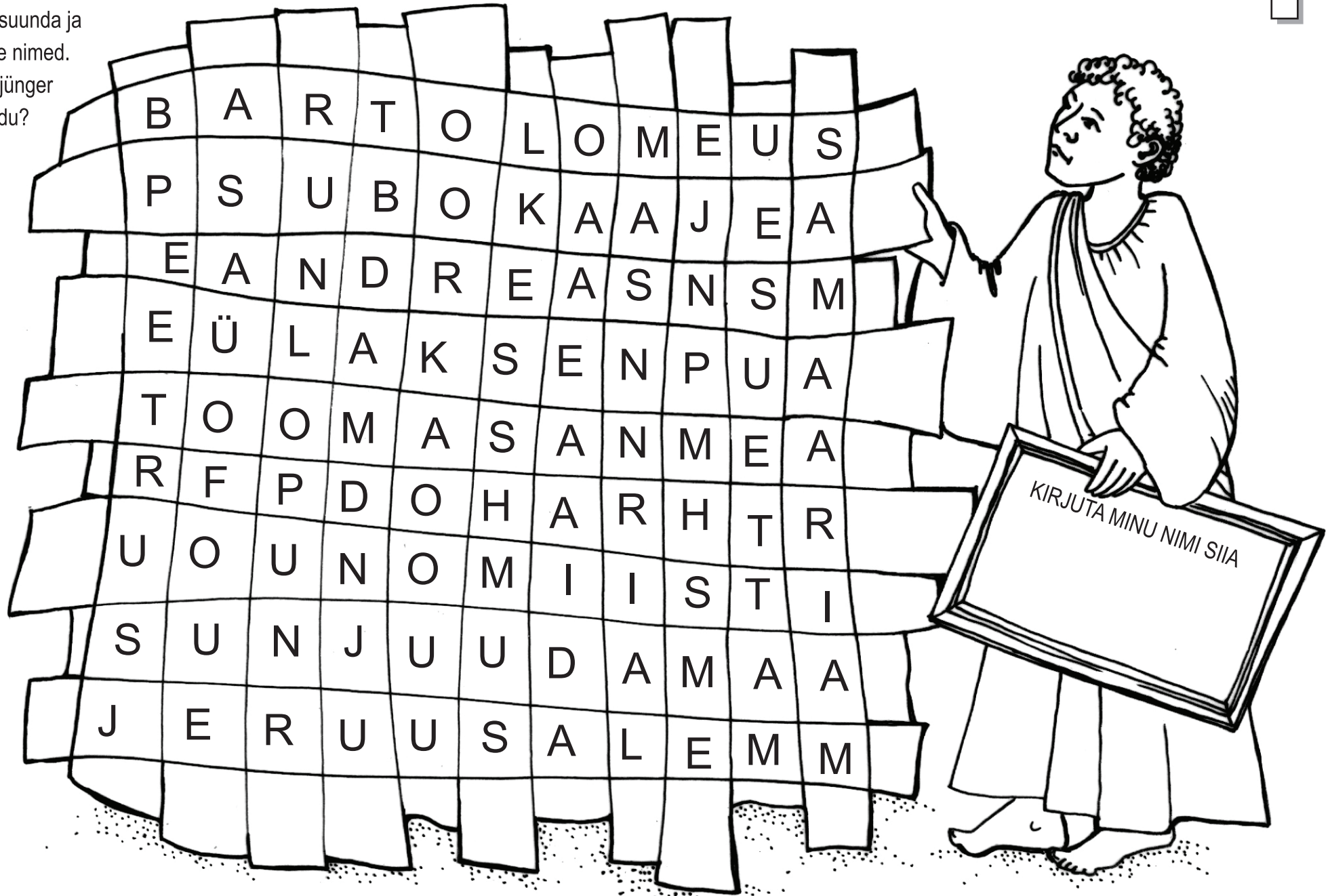


KIRIKU SÜND



RISTSÕNA

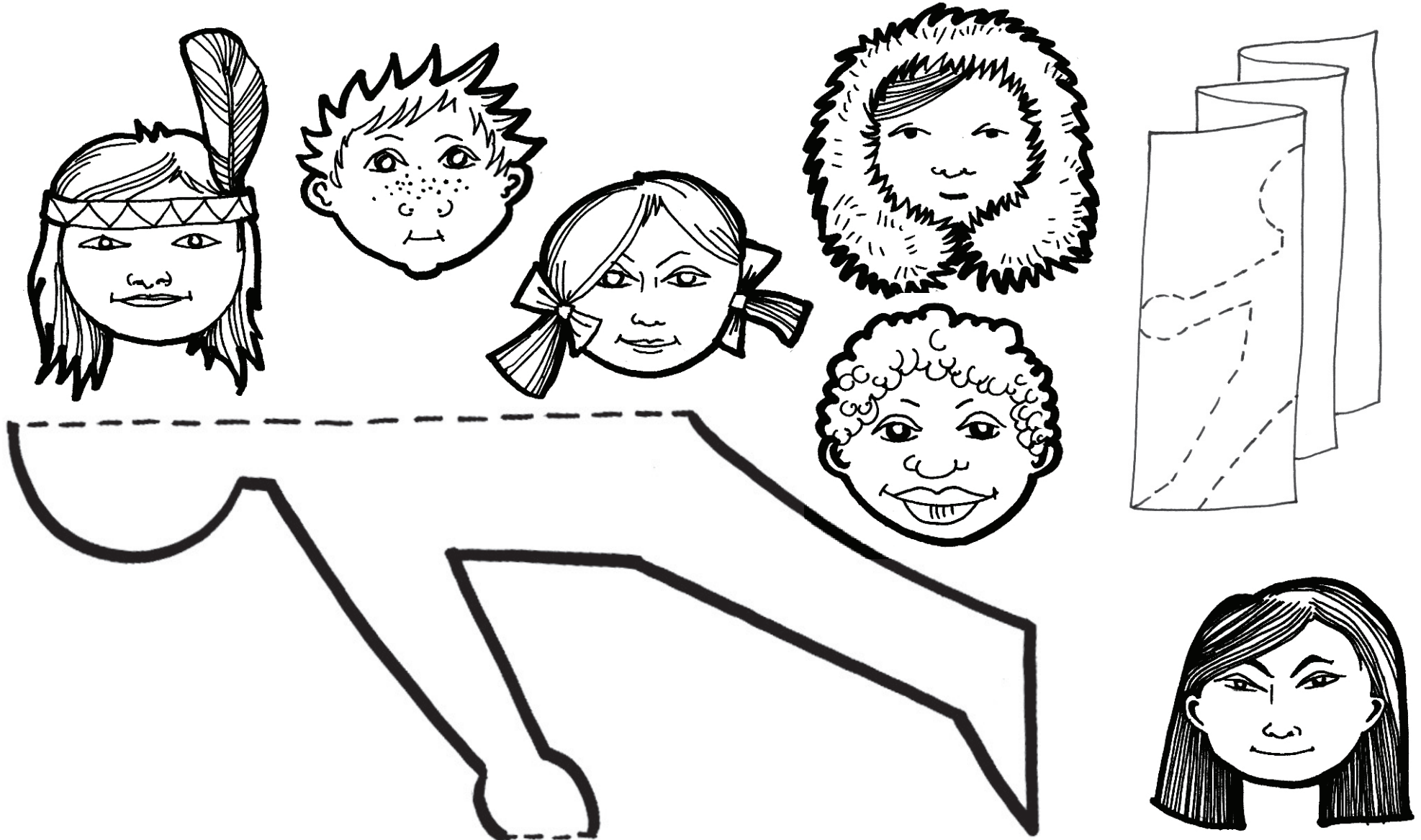
Leia täherägastikust kolm
misjonisuunda ja
jüngrite nimed.
Milline jünger
on puudu?





LAPSED

Sul on vaja suurt valget paberit, kääre ja värvilisi pliiatseid või vildikaid. Voldi paber nii, et sabloon peale mahub ja lõika selle järgi laste kehad. Jälgi hoolega, et käelabadest jääksid kujud lahti lõikamata - nii saad paberi lahtivoltimisel rea lapsi, kes hoiavad kätest kinni. Kleebi lastele pead ja värvi riided selga. Mõtle ise põnevaid nägusid juurde ja joonista enda portree ka teiste hulka.



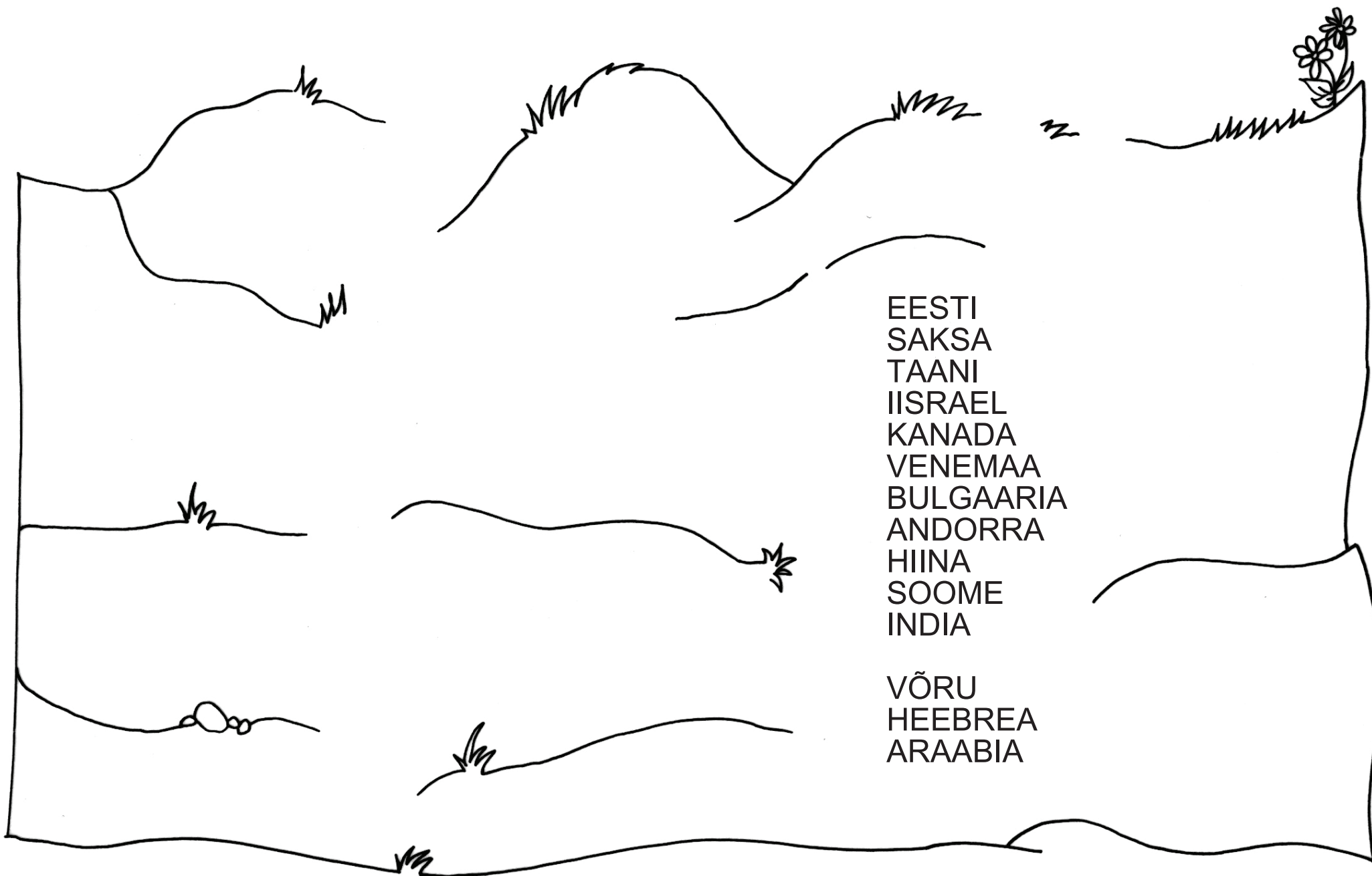
LEIA TÄHERÄGASTIKUST RIIKIDE JA KEELTE NIMETUSI

Siin on läbiseegi paisatud 11 riigi ja 3 erineva keele nimetused.

Kui leiad tuttava nime, värvi selle tähed ära. Juba värvitud tähti enam otsimisel kasutada ei saa.



Mõistatuse võti



EESTI
SAKSA
TAANI
IISRAEL
KANADA
VENEMAA
BULGAARIA
ANDORRA
HIINA
SOOME
INDIA

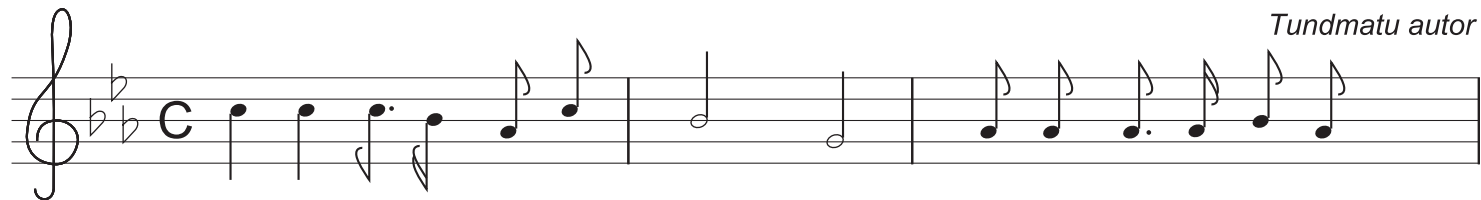
VÖRU
HEEBREA
ARAABIA

PEETRUS

Leia 10 erinevust



JEEBUS ARMASTAB MEID LAPSI



Tundmatu autor

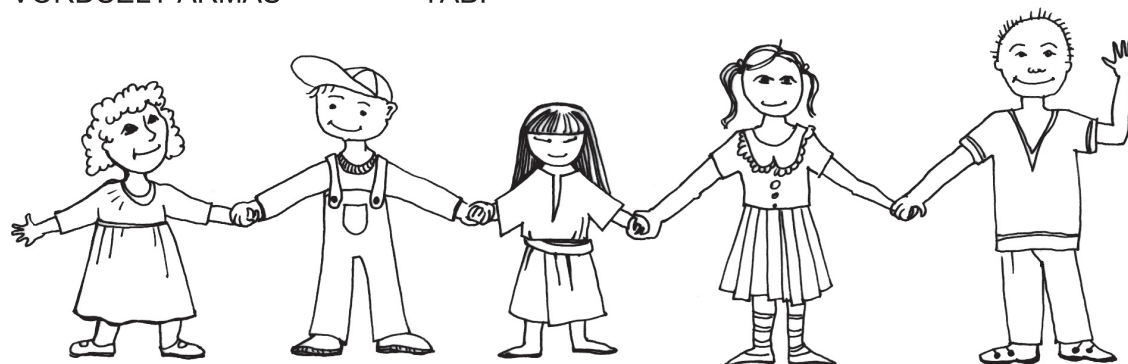
JEEBUS AR - MAS - TAB MEID, LAP - SI, KÕI - KI LAP - SI MAA - IL -



MAS, MUSTAD, VALGED, KOLLA - SED, NENDE HULGAS EESTLA - SED - JEEBUS



KÕI - KI LAP - SI VÕRDELT ARMAS - TAB!





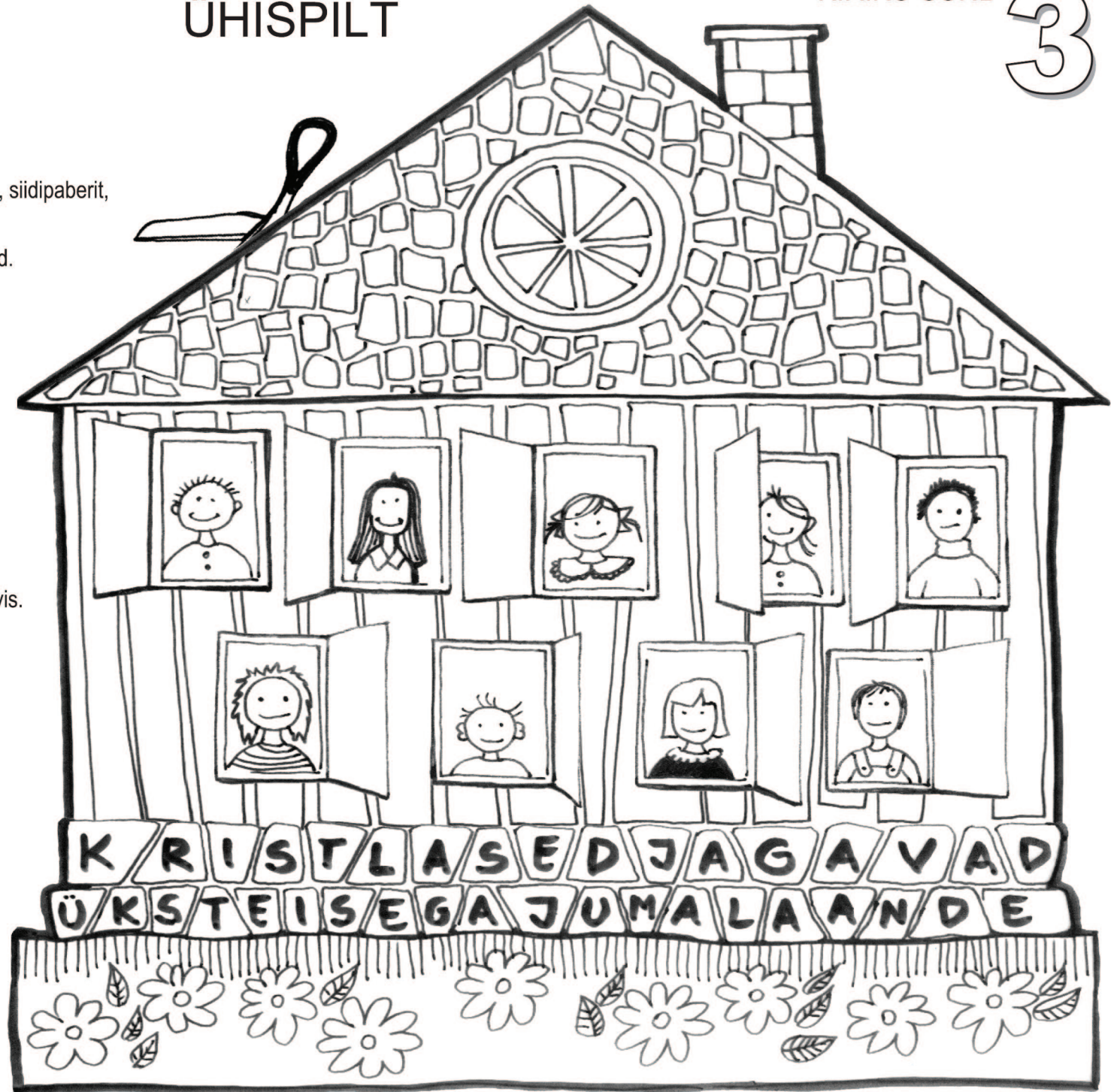
ÜHISPILT

KIRIKU SÜND **3**

Rühm lapsi võib joonistada/meisterdada ühispidi.
Õpetajal on tarvis suurt kartongi, värvilisi pabereid, siidipaberit, kääre, liimi, vildikaid, värvipliiatseid või kriite.
Maja kontuurid võiksid olla paberile ette joonistatud.

Jagage lapsed 3 gruppi: katusemeisterdajad, majategijad ja murumeisterdajad.
Katusetegijatele on tarvis eri värvi punast paberit, rebimistehnikas saab vahva kirju katuse.
Ärge unustage ka katuseakent ja korstent.
Majategijad kleepigu kollastest siidipaberi või tavalise värvilise paberi ribadest majale seinalauad. Vundamendikive tuleb hallist paberist lõigata just niipalju, kui on teksti jaoks tarvis.
Murumesterdajad saavad rohelist paberit sakiliseks lõigates ja lilli peale kleepides torema maapinna maja ümber.

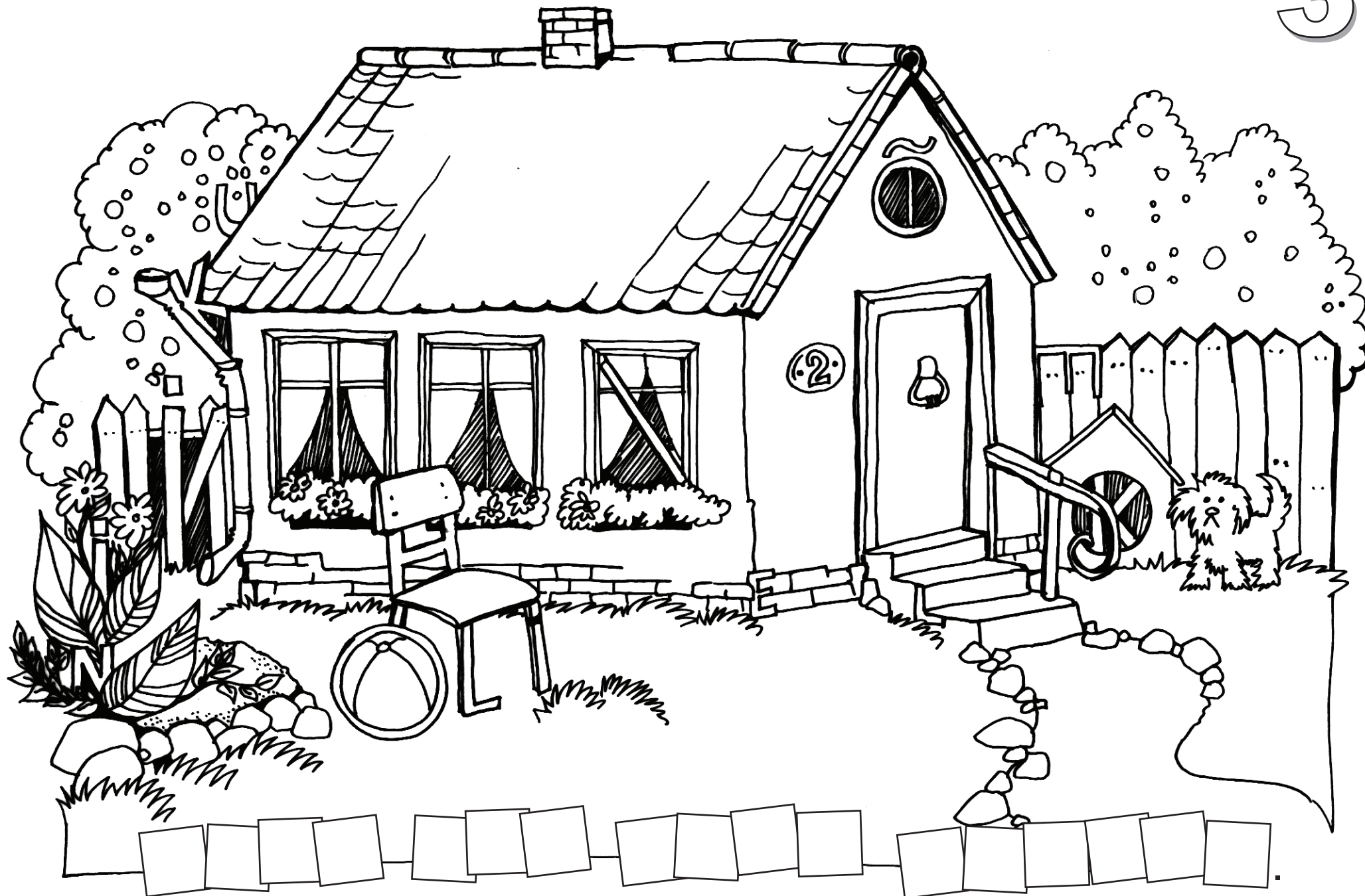
Kui grupid on oma tööga hakkama saanud, lõikab õpetaja maja välja.
Nüüd võiks iga laps ise endale akna meisterdada.
Selleks jagab õpetaja igale lapsele keskelt kokku murtud kaardikese moodi paberi, mille sisse joonistab iga osaleja oma pildi. Koos kleepige aknakesed majaseinale.



LEIA KULDSALMI TÄHED

KIRIKU SÜND

3

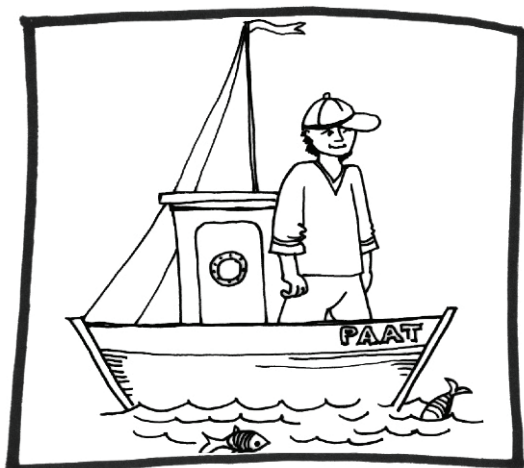


ABIVAJAJA JA ABIVAHEND 1

KIRIKU SÜND

3

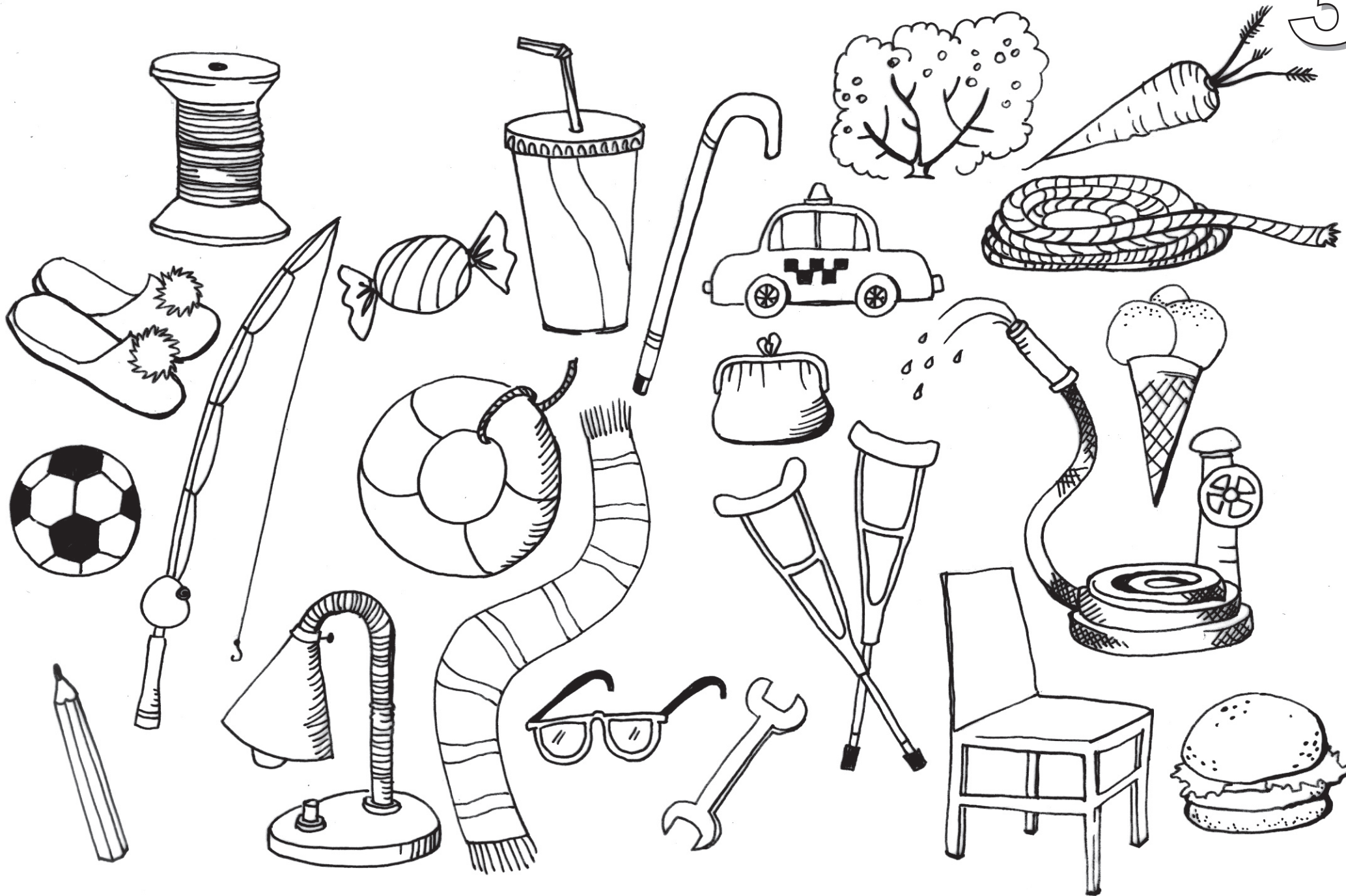
Siit leiad hulga abivajajaid, järgmiselt lehelt aga abivahendid. Lõika abivahendid välja ja kleebi õige abivajaja juurde.



ABIVAJAJA JA ABIVAHEND 2

KIRIKU SÜND

3



MEISTERDAME RAHAKASSA

Sul on tarvis paksemat kartongi, kääre, PVA liimi või kuuma liimi püstolit, värve, pintsleid ja mitmesuguseid looduslikke materjale. Meisterda skeemi järgi karp (skeem järgmisel lehel).

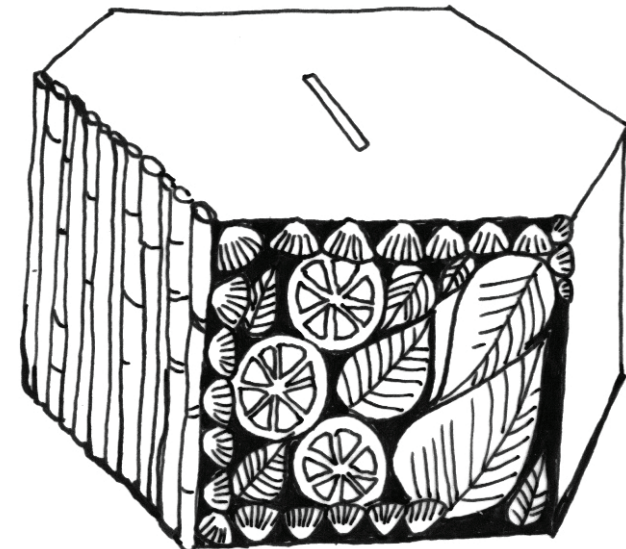
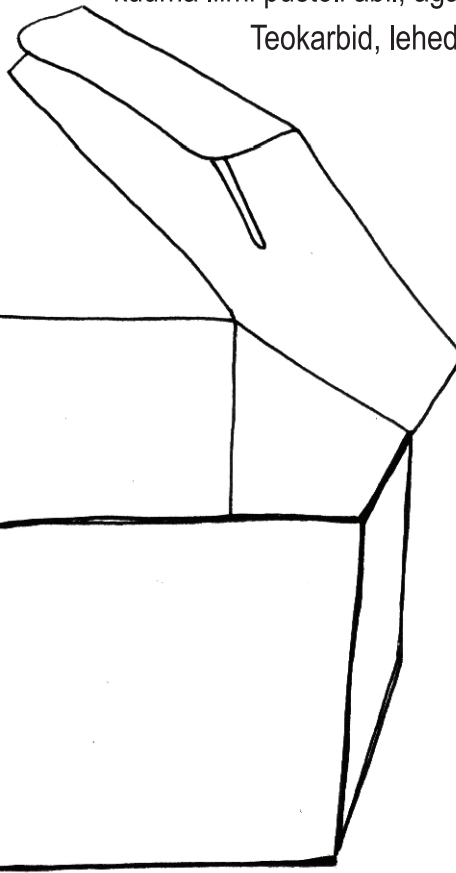
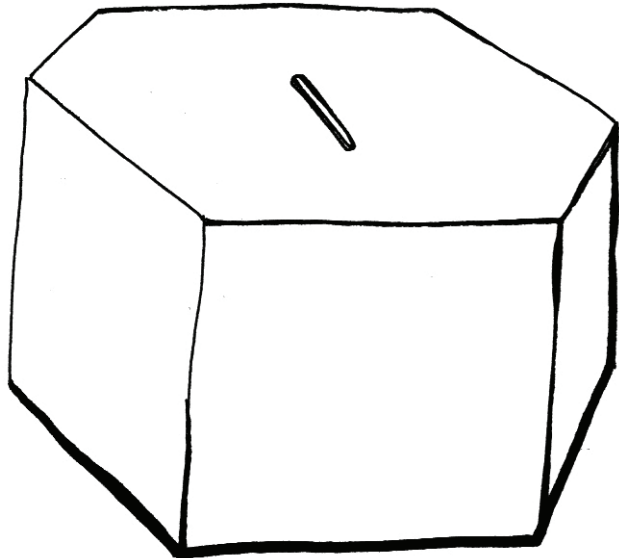
Kaunistamiseks võid koguda ja kuivatada mitmesuguseid materjale - puulehti, sidruniviile, kõrkjavarsi, kohviube, teokarpe, sihvkasid, arbuusiseemneid, loorberilehti, nõöpe jpm.

NB! Sidruniviilude kuivatamine on aeganõudev, jälgima peab, et viilud on paberil ja siledal pinnal.

Kui kasutad kaunistamiseks sidruniviile, pead skeemi suurendama, muidu ei mahu kaunistused karbile.

NB! Suuremad lehed, sidruniviilud, teokarbid, kivikesed jäävad karbi pinnale paremini pidama kuuma liimi püstoli abil, aga väiksematele lastele on see ohtlik!

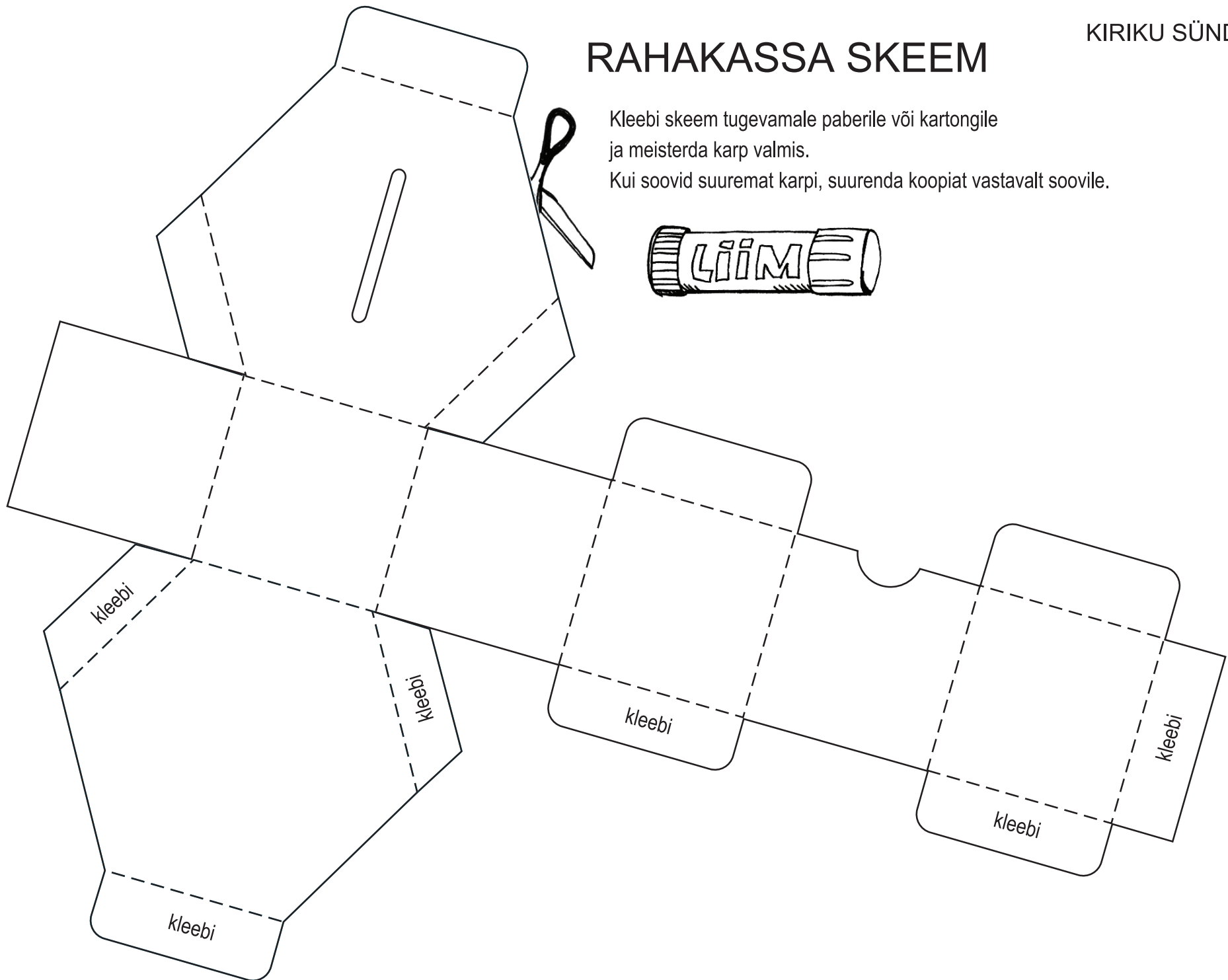
Teokarbid, lehed, nõöbid ja muu on vahva ka näiteks kuldvärviga üle värvida.

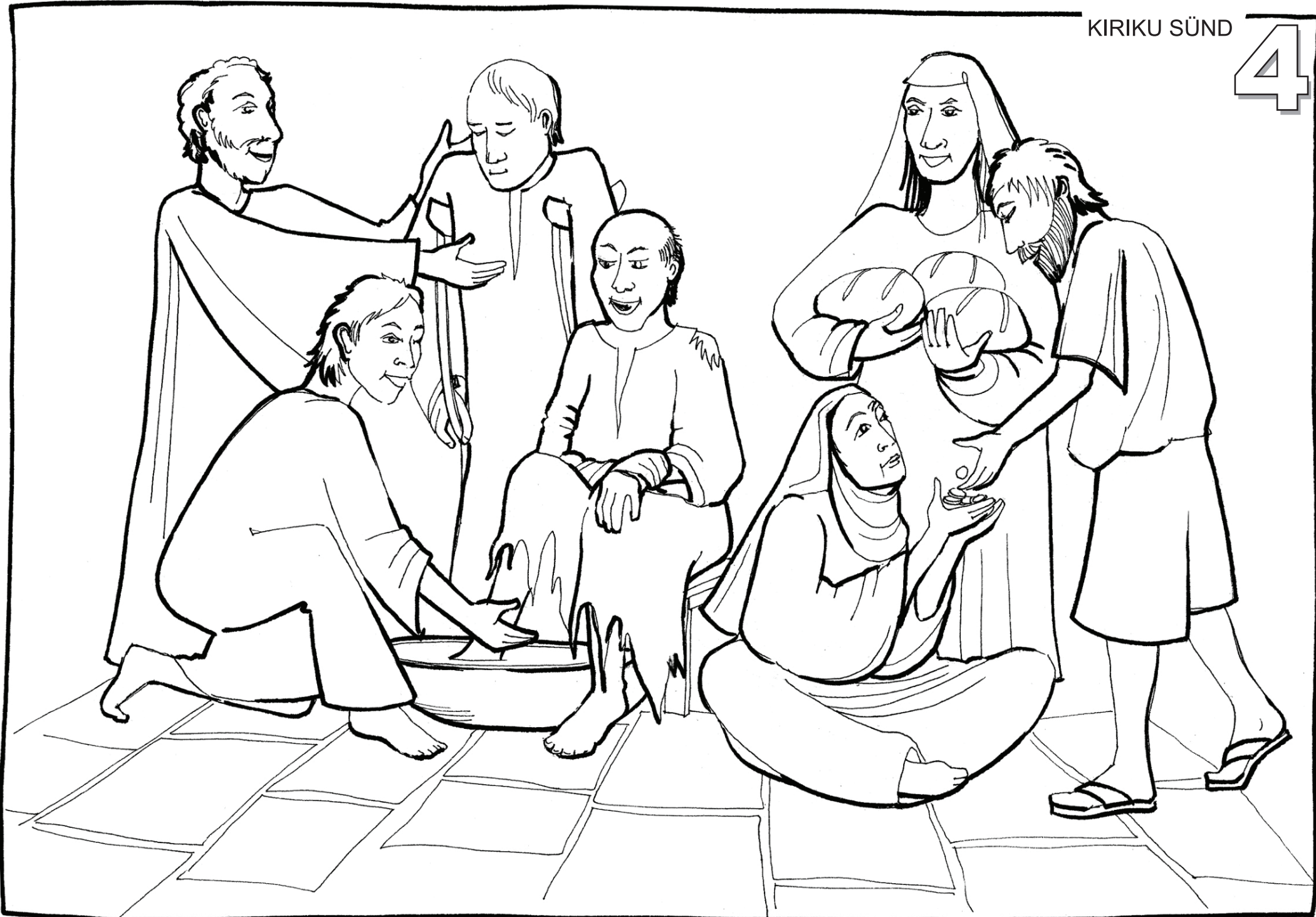


RAHAKASSA SKEEM

Kleebi skeem tugevamale paberile või kartongile
ja meisterda karp valmis.

Kui soovid suuremat karpi, suurenda koopiat vastavalt soovile.





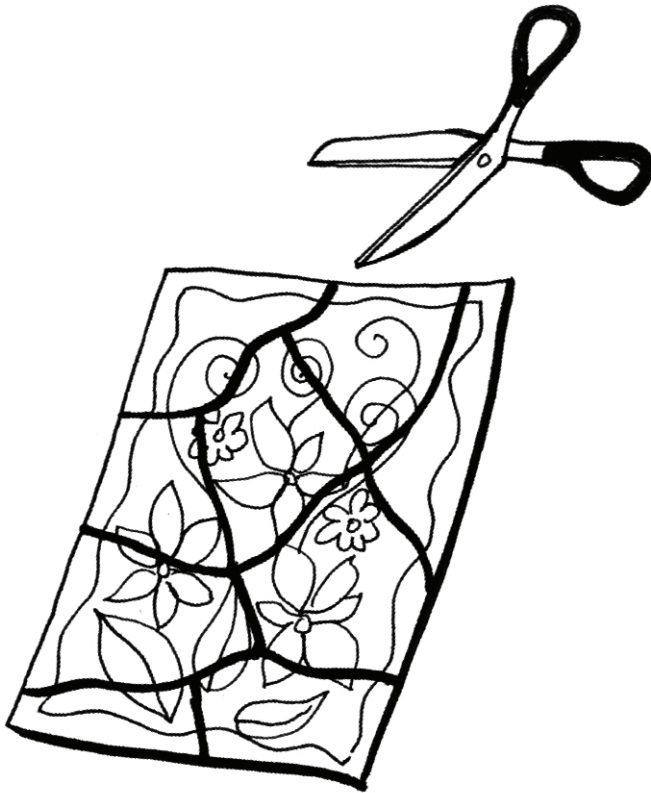
1. VALMISTA SÕBRALE PUZZLE

Valmista ise või kasuta olemasolevat postkaarti.

Kirjuta kaardile hea sõnum sõbrale.

Seejärel lõika kaart tükkideks.

Torka tükid ümbrikku ja anna sõbrale.

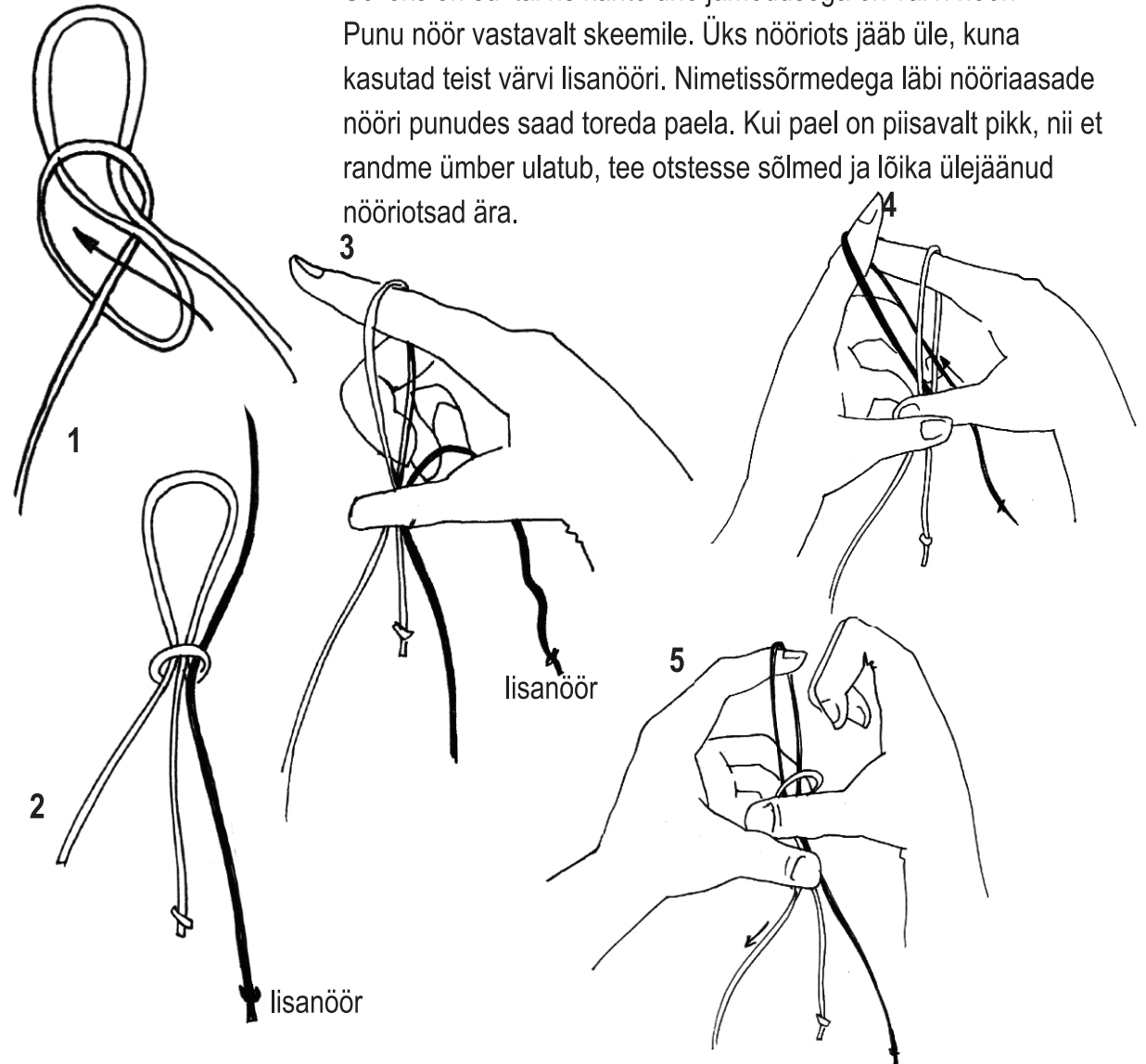


2. SÕBRAPAE LA PUNUMINE - NÄPUNÖÖR

Võid sõbrale meisterdada tore sõbrapaela randme ümber.

Selleks on sul tarvis kahte ühe jämedusega eri värvi nõöri.

Punu nõör vastavalt skeemile. Üks nõöriots jääb üle, kuna kasutad teist värvi lisanõöri. Nimetissõrmedega läbi nõöriaasade nõöri punudes saad tore paela. Kui pael on piisavalt pikk, nii et randme ümber ulatub, tee otstesse sõlmed ja lõika ülejäänud nõöriotsad ära.



VÄIKESED ÜLLATUSED 2

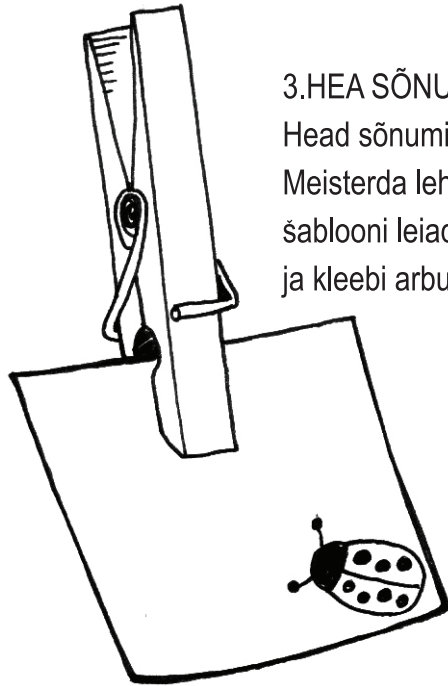
KIRIKU SÜND

4

3. HEA SÕNUM SÕBRALE.

Head sõnumit võid edastada ka nii.

Meisterda leheservale lõbus lepatriinu, šablooni leiad siit. Värvige loomake guaššvärvidega ja kleebi arbuusiseemnetest täpid ja silmad



4. SÕBRAKOMM

Kirjuta kommi külge kinnitatud kaardikesele hea sõnum.

Selleks võiks olla näiteks 1. Tessalooniklastele 5:18

OLGE TÄNULIKUD KÕIGE EEST



HOIA KINNI
JEEŠUSEST!

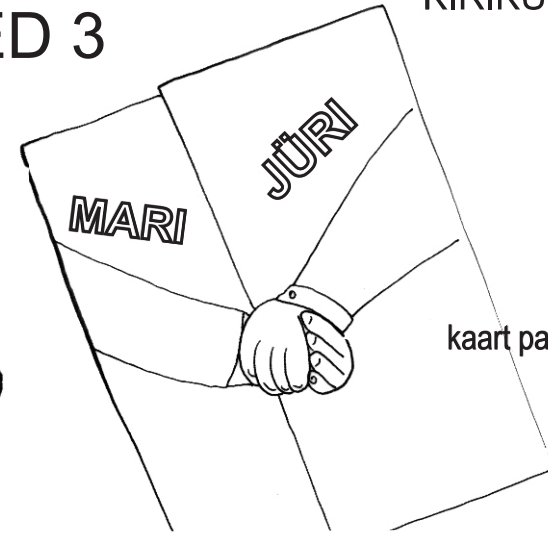
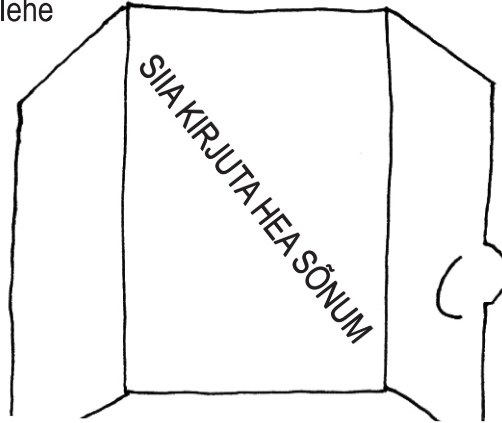
VÄIKESED ÜLLATUSED 3

KIRIKU SÜND

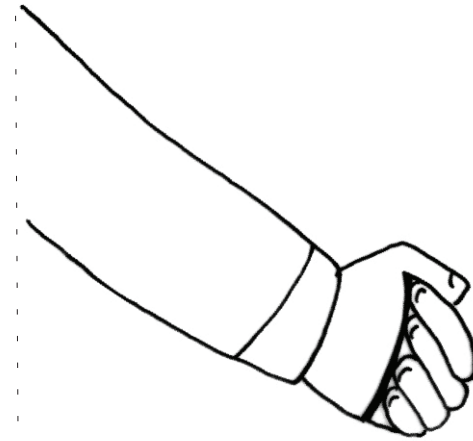
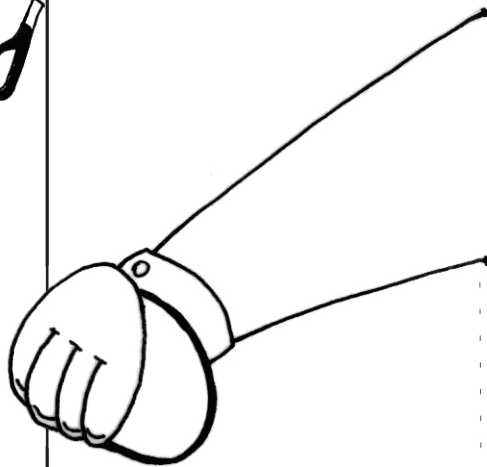
4

5.SÕBRAKAART

Valmista sõbrale kaart. Šablooni leiad lehe allosast. Punktiiridega märgitud jooni mööda voldi kaart kokku, käte juurde joonistatud tumedamate kontuuride kohale tee sisselõiked – kui nüüd kaardi kokku paned, saad sõbrakäed ühendada ja kaardi kinni panna. Kaunista kaart ja kirjuta enda ja sõbra nimed ka peale.



kaart pannakse kokku nii



TEEME ISE LAUAMÄNGU

KIRIKU SÜND

4

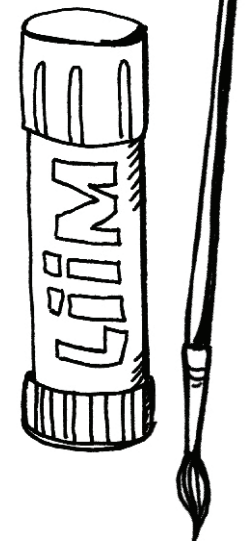
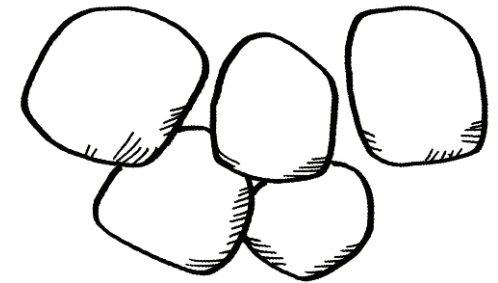
Sul on tarvis ühte suuremat aluspaberit, värvilisi pabereid, liimi, kivikesi, guaššvärve ja pintsleid.

Iga mängija saab värvilise paberi ja ühe kivikese. Paberile kirjutab ta mingi tegevuse, (lehe allosas on mõned näited).

Tegevusi võiks olla vähemalt 12.

Nüüd tuleb igal lapsel ära värvida oma kivike, jälgima peab, et need oleksid erivärvilised.

Kleepige koos tegevuslehed suurele alusele. Mängijad võivad kordamööda oma kivikesi mängulauale heita - igäüks saab tegutseda vastavad sellele, millisele ruudule tema kivike veeres. See mängija, kes kordagi sõprade abi ei palu ja suudab alati kõik tegevused sooritada, on võitnud.



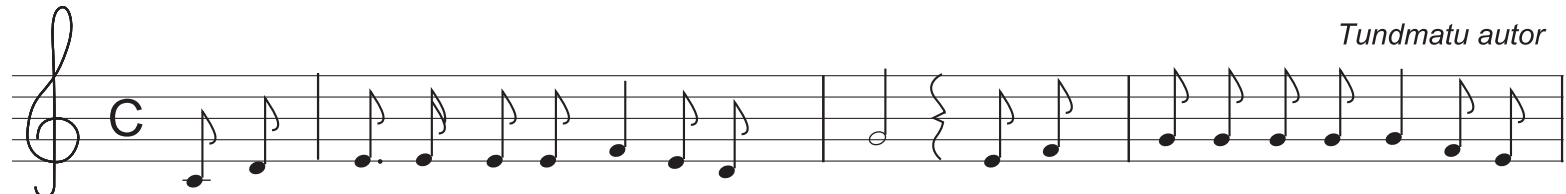
OTSI PIIBLIST TUNNI KULDSALM	NIMETA OMA PARIMATE SÕPRADE NIMED	KAHJUKS JÄÄD KORRA VAHELE	
TERVITA OMA NAABREID KÄE SURUMISEGA	LAULA LAUL ARMASTUSEST	JUTUSTA LUGU, KUIDAS SAAD TEISI AIDATA	

SÕBER, ÕELDA VÕIN, ET ARMASTAN SIND

KIRIKU SÜND

4

Tundmatu autor



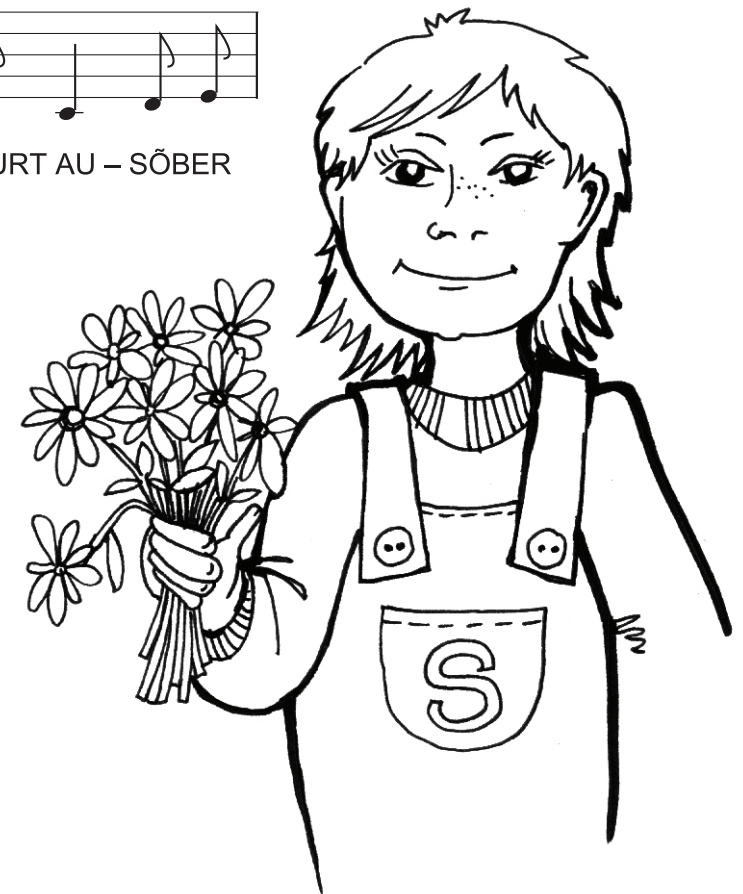
SÕBER ÕELDA VÕIN, ET ARMASTAN SIND, SEL - LE ARMASTUSE JEESUSELT

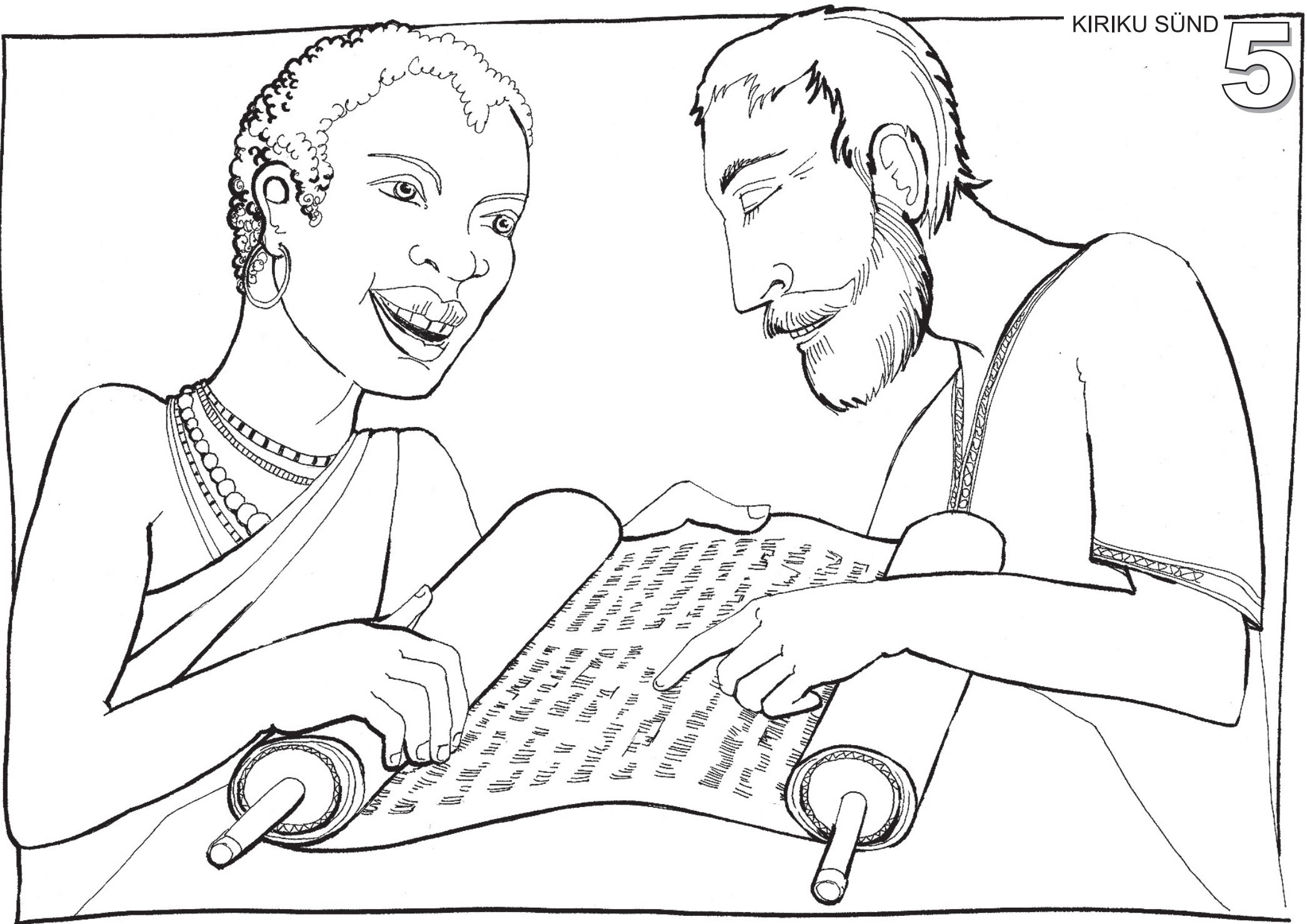


SAIN. SINU SIL - MA - DES NÄEN JU - MA - LA SUURT AU - SÕBER

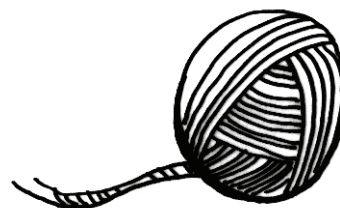
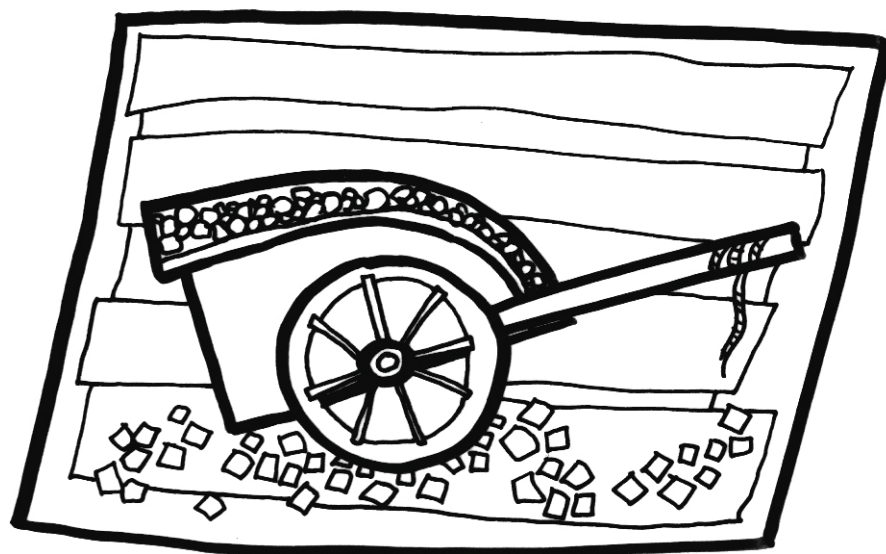


SÜDAMEST MA SIND ARMAS - TAN!





TÕLD



Sul on vaja suuremat aluspaberit, siidipabereid, värvilisi pabereid, tikke, lõnga, kääre, liimi.

Kleebi aluspaberile kõrbevärvides taust.

Selleks võid kasutada nii värvilise paberi kui ka siidipaberi ribasid.

Lõika šablooni järgi välja tõld.

Rattakodarad võid kleepida tikkudest, vankraisadeks saad kasutada

jäätisepulka.

Siidipaberinutsudest

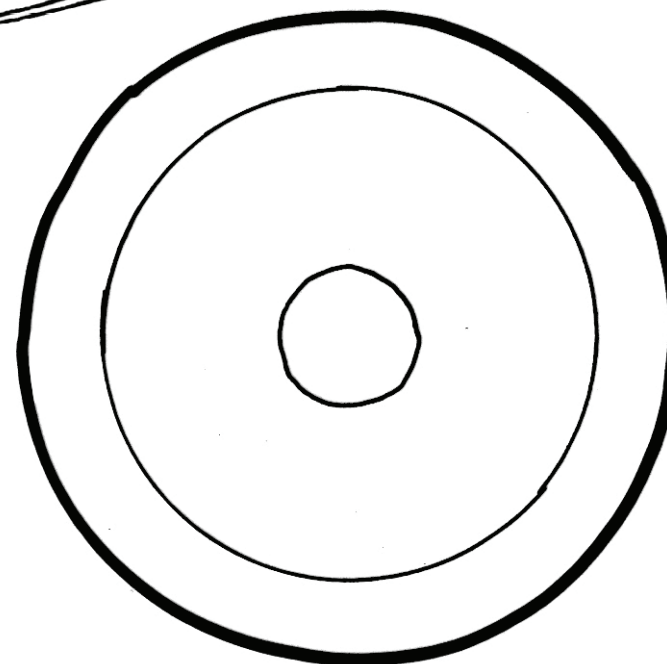
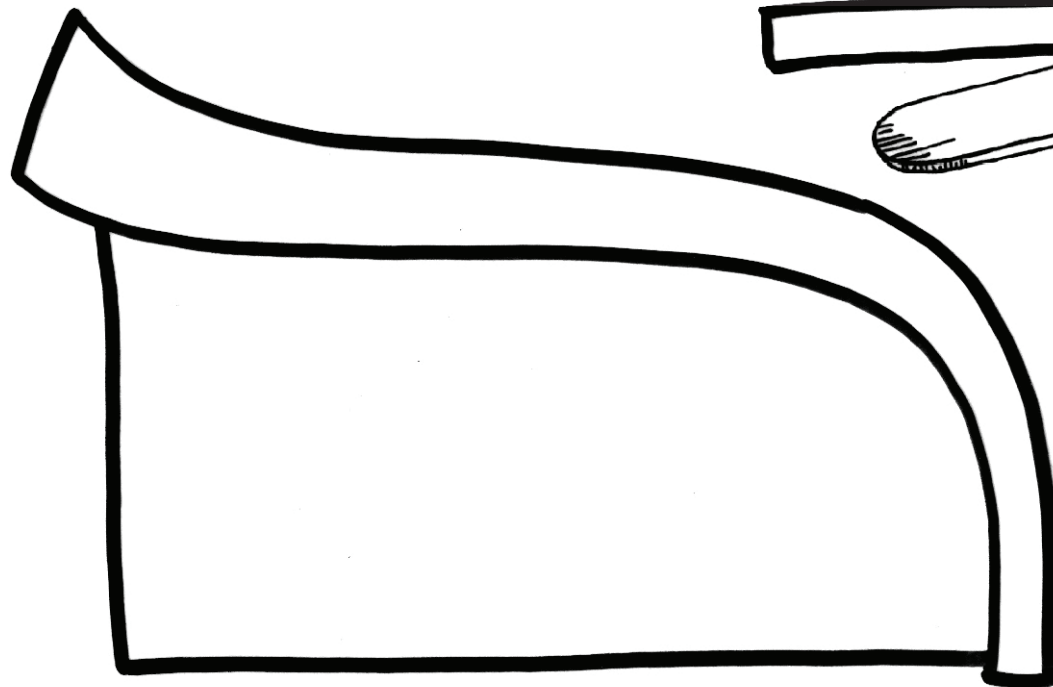
või rebitud

paberitükkidest

meisterda

kõrbesse

kivikesed.



TÕLD - Antiikne vaasijoonistus

Vana aja eluolust, inimestest, töövahendeist ja sõidukeist teame me seetõttu, et vana aja inimesed jäädvustasid oma elusündmusi ja tähtsamaid ajaloolisi hetki vaasijoonistustena, mosaiikidena, seinamaalingutena, skulptuuride ja seinareljeefidena. Vana aja kunst erines oluliselt tänapäeva kunstist.

Üks väga kaunis vaasikaunistamise tehnika oli mustafiguuriline vaasimaal (Vana-Kreekas), kus punasest savist vaasi pind kaeti musta värviga ja seejärel kraabiti terava nõelaga värvi sisse detailid. On üsna tõenäoline, et sarnaseid tehnikaid kasutati ka ajal, millest meie tundides juttu on olnud.

Sul on võimalus ühte vana vaasikaunistamise tehnikat pisut lihtsamate vahenditega järgi proovida. Selleks vajad tugevamat aluspaberit või kartongi, telliskivipunast gvaššvärvi (sega puhtale punasele juurde pisut kollast ja musta), pintslid, valget küünalt, musta tuššvärvi, teravat nõela ja erinevate otstega kraapimisvahendeid ning lisaks ka üsna palju aega selleks, et erinevad värvikihid korralikult kuivada saaksid. Kata paber gvaššiga ja lase kuivada. Seejärel hõõru pind tihedalt küünla küljega vahaseks, sealjuures jälgi ülima hoolega, et kogu pind saaks vahakihi kaetud. Järgnevalt tuleb vahane paber katta musta tuššiga. Vahasele pinnale ei taha alguses vedelik pidama jääda, aga hoolega pintseldades on see siiski võimalik. Kui kogu paber on üleni mustaks värvitud, tuleb sellel taas korralikult kuivada lasta. Seejärel on võimalik terava nõelaga ja mitmesuguste kraapimisvahenditega hakata kujutist pildile kandma. Näiteks kahvli abil saad mitu paralleelset joont korraga tõmmata. Kõigepealt joonista paberile nii suur vaasi kujutis, kui sinna vähegi ära mahub. Kui soovid, lõika see välja. Nüüd võid vaasi antiiksete kaunistustega kaunistama hakata. Laiemasse ossa mahub ära ka antiikne tõld, kitsamasse ossa kraabi kaunid mustrid.



FILIPPUS JA ETIOOPLANE

KIRIKU SÜND

5

Pane kokku
kuldssalm.
Sõnad on küll
eraldatud, aga
tähed sõnades
on väga
sassis.

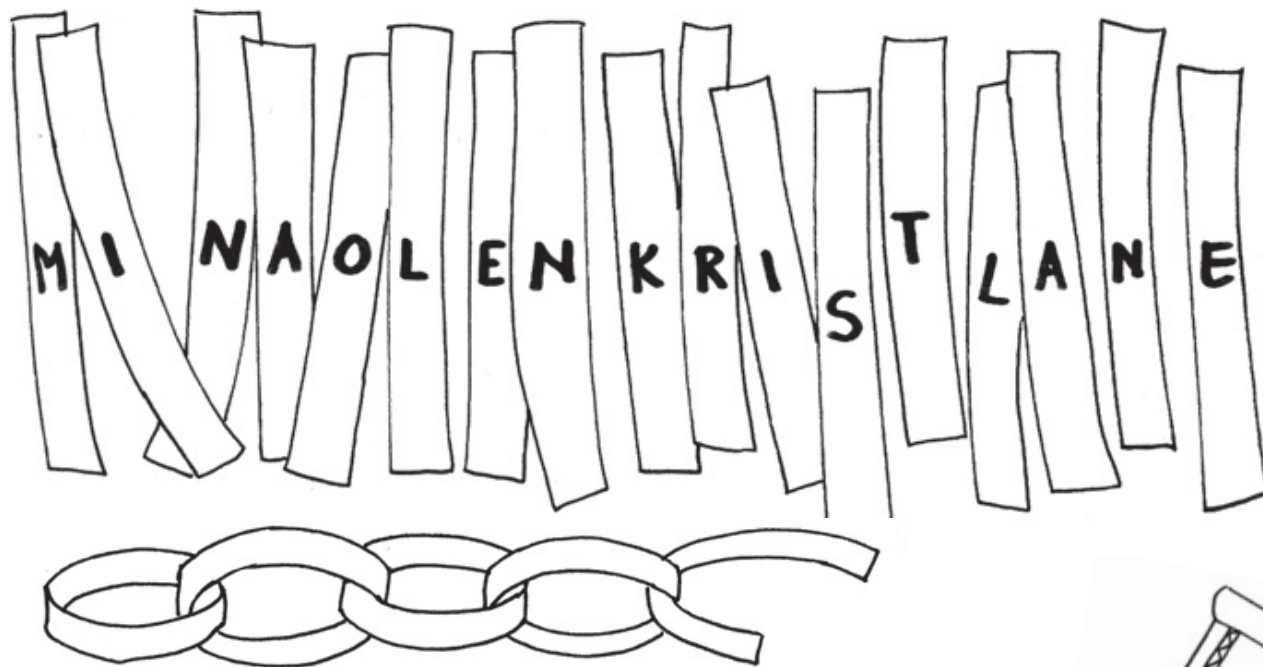




SÕNA "KRISTLANE"

KIRIKU SÜND

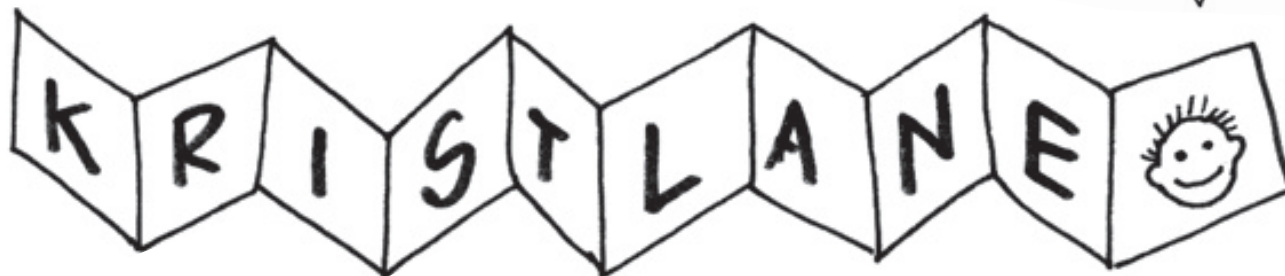
6



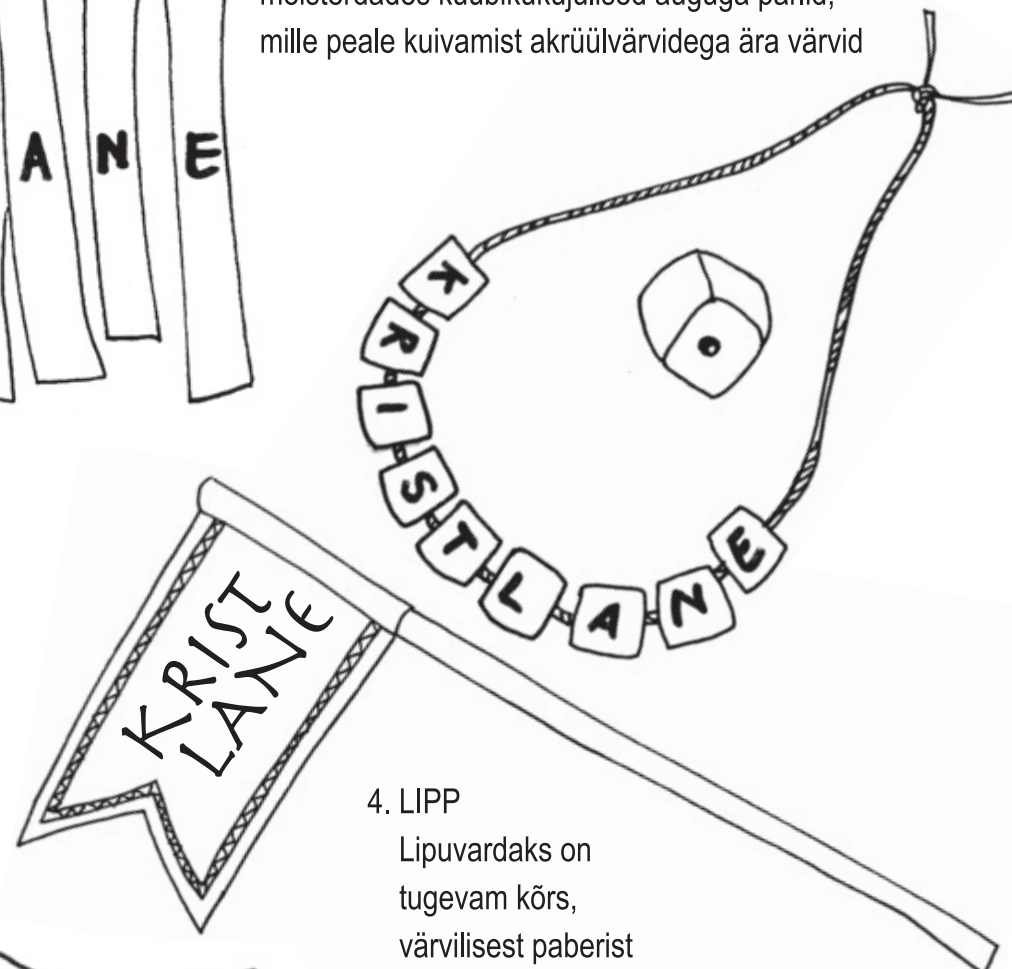
1. TÄHTEDEGA KETT

Kirjuta värvilistele ribadetele tähed ja kleebi need ketiks

3. Tähed võid kirjutada volditud paberile, viimasele lehele joonista oma nägu või kleebi foto.



2. Keti võid teha ka kivistuvast voolimissavist, meisterdades kuubikukujulised auguga pärlid, mille peale kuivamist akrüülvärvidega ära värvid



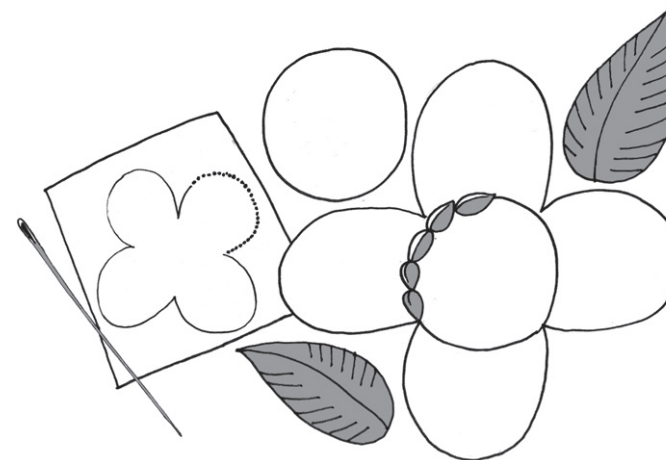
4. LIPP

Lipuvardaks on tugevam kõrs, värvilisest paberist lipule lõika ajalehest tähed ja kaunistada lipp paberitükkidest mustritega.

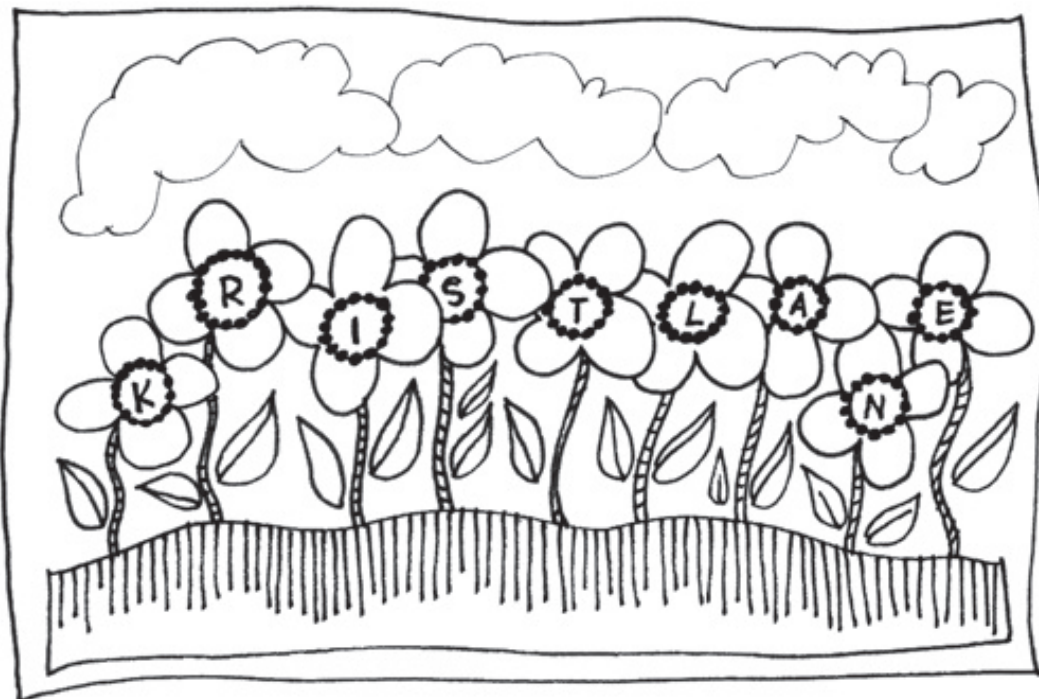
5. LILLED

Sul on tarvis värvilisi pabereid, tugevamat aluskartongi, siidipaberit, lõngajuppe, kääre, liimi, sukanõela, vatitupsusid, seemneid, tange või kohviubasid, vesivärve või rasvakriite ja harilikku pliatsit.

Joonista värvilistele paberitele lillede kontuurid, torka nõelaga tihedaid auke mööda joonistatud kontuure. Rebi lilleõied välja. Lõika lilledele ümmargused südamikud, mille võid taime seemnete või kohviubadega ääristada. Südamike sisse kirjuta tähed.



Kleebi lilleõied eelnevalt siniseks värvitud taustale, lillevarteks kleebi lõngajupid ja lehed meisterda siidipaberist. Lõika leheservadesse tillukesed sälgud. Lehtedeks võid samuti kasutada päris lehti loodusest, aga soovitav on need enne triikida. Kahelt poolt triikimine aitab säilitada lehe kuivades selle loomulikku värvi. Rohelisest siidipaberist saad pildile muru, vatitupsudest pilved.



SÕNA "KRISTLASED"

6. KÄSUTAHLVID.

Lõika tugevamast paberist volditavad käsutahvlid, šabloon on järgmisel lehel. Ühele poole lõika välja või kirjuta ise tähed K R I S T L A S E D.

Tahvlite teisele küljele kleebi 10 käsku, leiad tahvlid ülejäämiselt lehel.



K

I

T

E

R

S

L

A

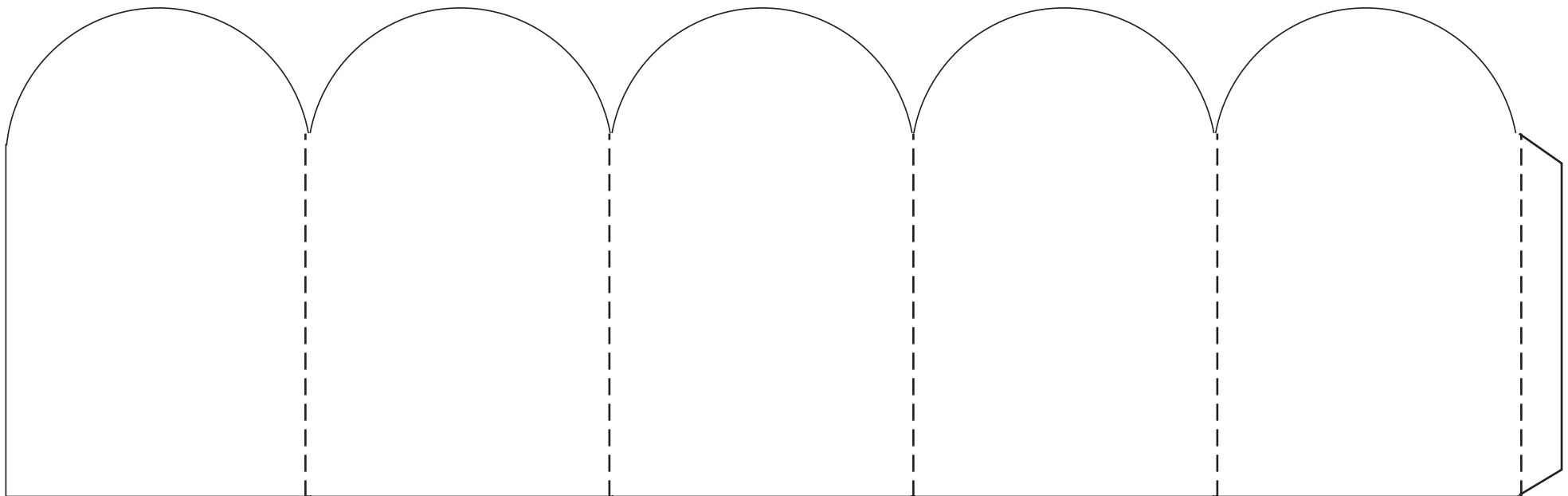
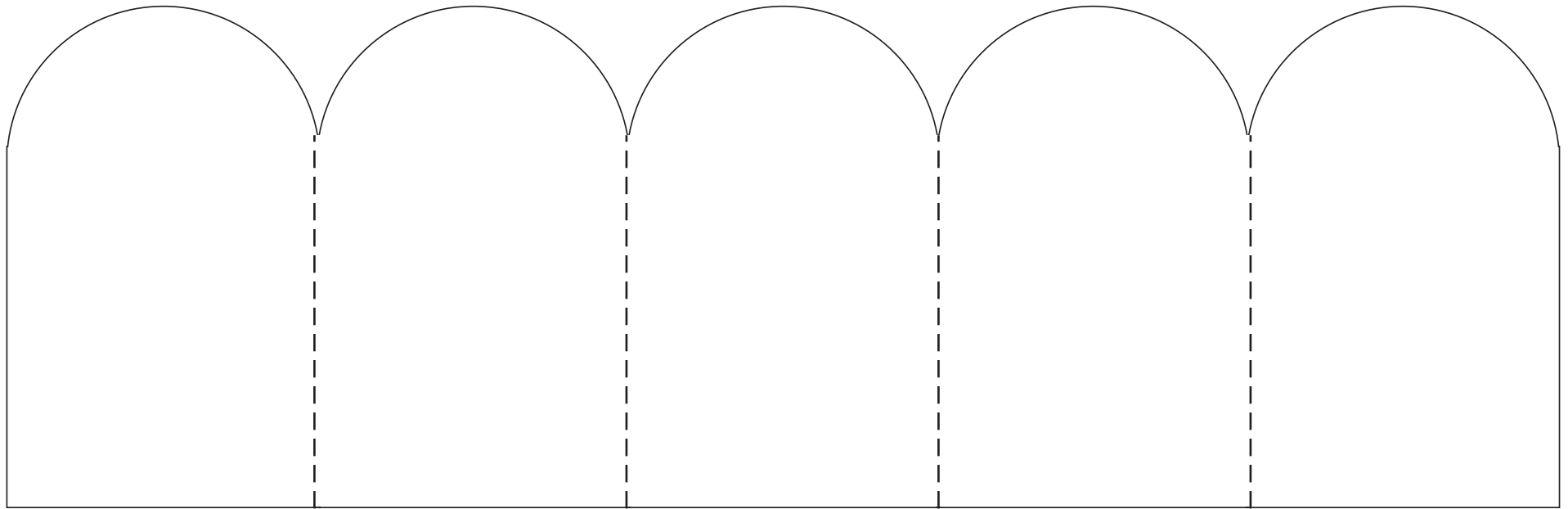
S

D

SÕNA "KRISTLASED" Lisa1

KIRIKU SÜND

6



SÕNA "KRISTLASED" Lisa2

KIRIKU SÜND

6

SUL EI TOHI
OLLA MUID
JUMALAIID
MINU PALGE
KÕRVAL!

SA EI TOHI ENESELE
TEHA KUJU EGA
MINGISUGUST
PILTI SELLEST, MIS
ON ÜLAL TAEVAS,
EGA SELLEST, MIS ON
ALL MAA PEAL...
SA EI TOHI NEID
KUMMARDADA
EGA NEID TEENIDA...

SA EI TOHI ISSAN-
DA, OMA JUMALA
NIME ASJATA SUHU
VÕTTA, SEST
ISSAND EI JÄTA SEDA
NUHTLEMATA, KES
TEMA NIME ASJATA
SUHU VÕTAB!

PEA MEELES, ET SA
PEADHINGAMIS-
PÄEVAPÜHITSEMA!
KUUS PÄEVA TEE
TÖÖD JA TOIMETA
KÕIKI OMA TALI-
TUSI, AGA SEITSMES
PÄEV ON ISSANDA,
SINU JUMALA
HINGAMISPÄEV.

SA PEAD OMA
ISA JA EMA
AUSTAMA, ET SU
ELUPÄEVI
PIKENDATAKS
SELLEL MAAL,
MILLE ISSAND,
SU JUMAL,
SULLE ANNAB!

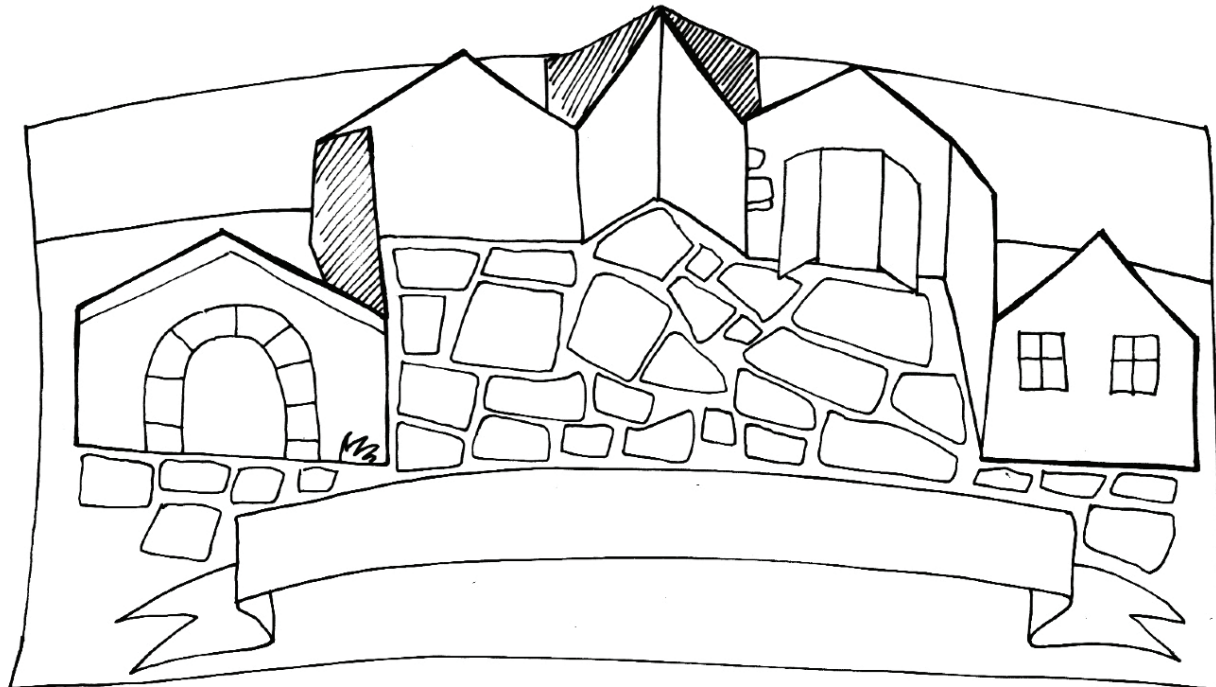
SA EI TOHI
TAPPA!

SA EI TOHI
ÄBIELU
RIKKUDA!

SA EI TOHI
VARASTADA!

SA EI TOHI
TUNNISTADA
OMA LIGIMESE
VASTU VALE-
TUNNISTAJANA!

SA EI TOHI HIMUS-
TADA OMA LIGI-
MESE KODA!
SA EI TOHI HIMUS-
TADA OMA LIGI-
MESE NAIST, SULAST
EGA TEENIJAT,
HÄRGA EGA EESLIT
EGA MIDAGI,
MIS SU LIGIMESE
PÄRALT ON!



Sul on vaja tugevamat aluspaberit (umbes A4 suurust), paberit majade jaoks, kääre, liimi ja rasvakriite.

Kaunistamiseks aluspaber – maali, joonista või kleebi paberile tänavasillutis.

Lõika järgneval lehel oleva šablooniga välja majaderead, selliseid majaridu võid ise ka joonistada.

Ära unusta allserva jätta kleepimisriba.

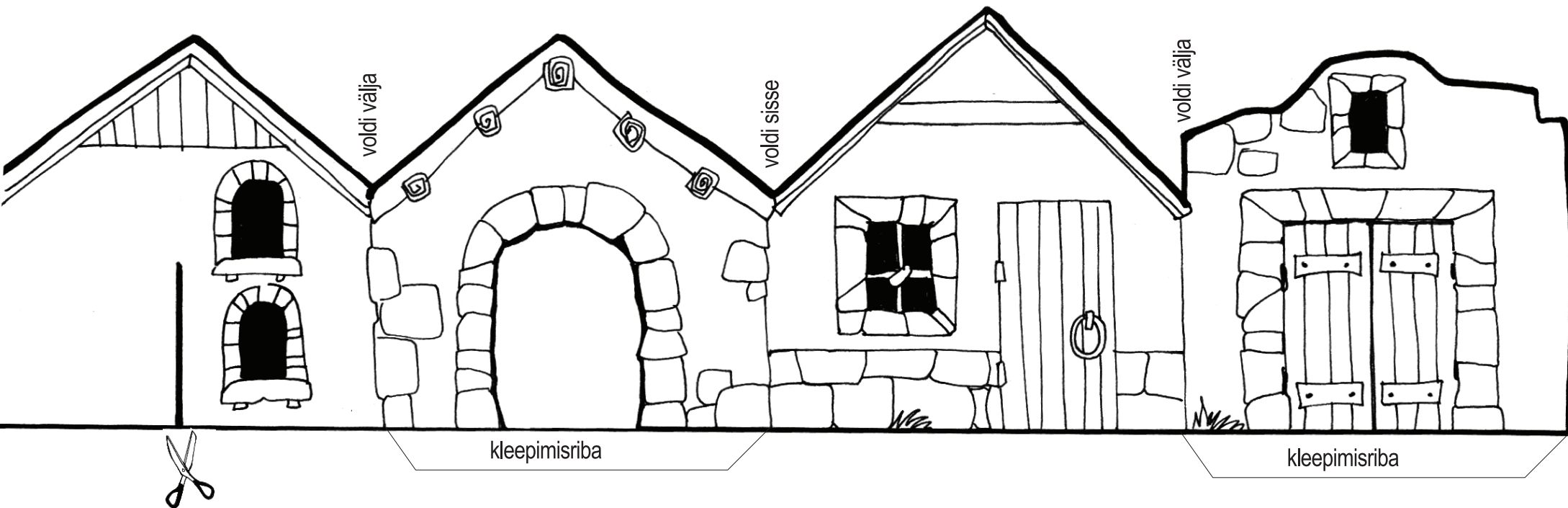
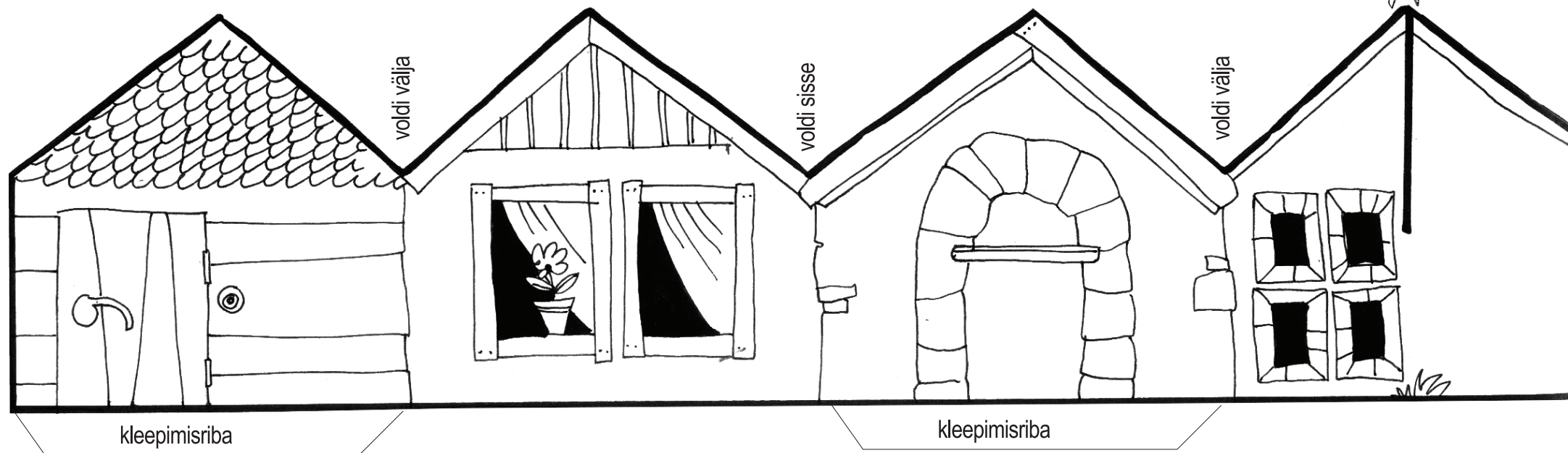
Voldi majade vahed vaheldumisi – osad sisse, osad välja. Nüüd võid read omavahel ühendada. Esimese rea viimase ja teise rea esimese maja keskosas on sisselõiked – nii ühendad majaread ja kleebid alusele.

ANTIOOKIA

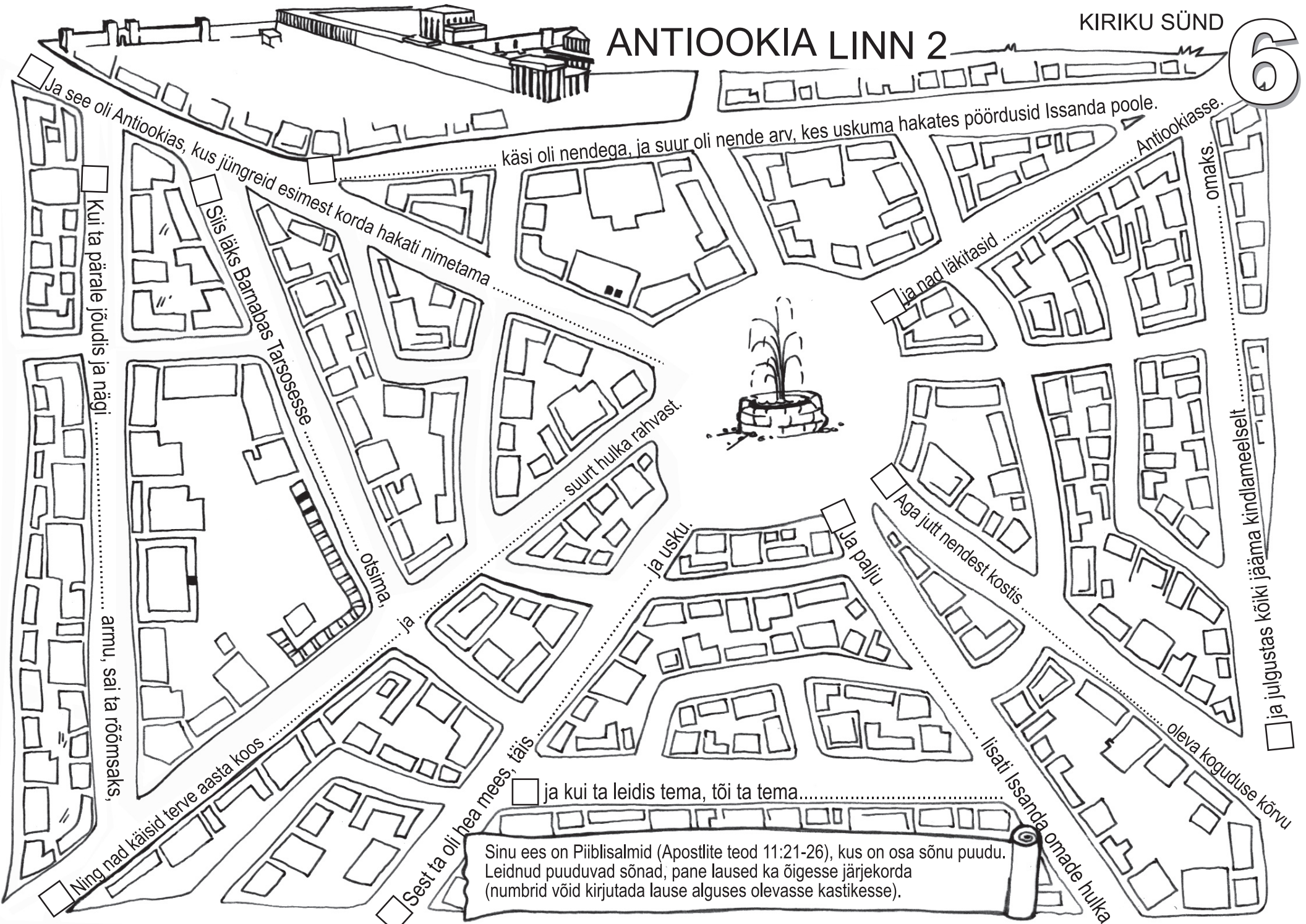
ANTIOOKIA LINN 1

KIRIKU SÜND

6



ANTIOOKIA LINN 2



Ja see oli Antiookias, kus jüngreid esimest korda hakati nimetama

Siis läks Barnabas Tarsosesse

Siis läks Barnabas Tarsosesse

otsima, ja

suurt hulka rahvast

ja usku.

Ja palju

aga jutt nendest kostis

Antiookiasse.

omaks.

ja julgustas kõiki jääma kindlameelselt

oleva koguduse kõrva

ja kui ta leidis tema, tõi ta tema.....

ning nad käisid terve aasta koos

armu, sai ta rõõmsaks,

Sest ta oli hea mees, täis

lisati Issanda omade hulka.

käsi oli nendega, ja suur oli nende arv, kes uskuma hakates pöördusid Issanda poole.

ja nad läkitasid

Sinu ees on Piiblisalmid (Apostlite teod 11:21-26), kus on osa sõnu puudu. Leidnud puuduvad sõnad, pane laused ka õigesse järjekorda (numbrid võid kirjutada lause alguses olevasse kastikesse).

RISTSÕNA

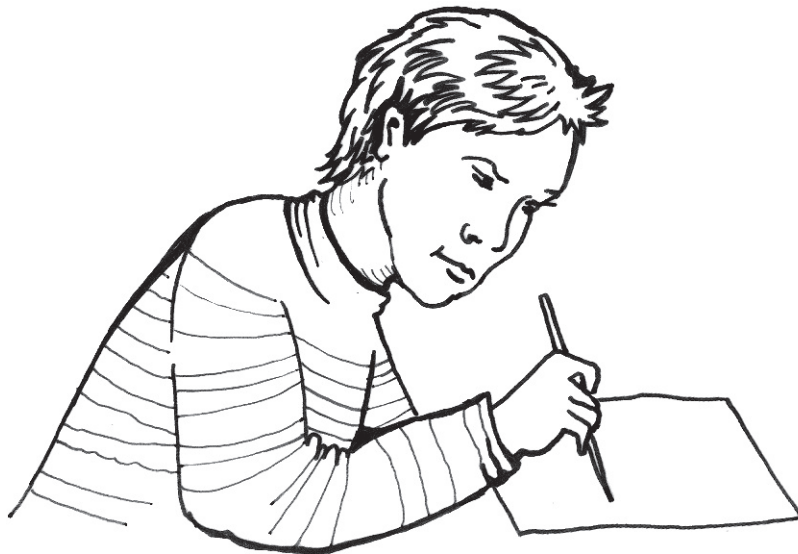
1	2	3	4		5	6	7	8
9				10			11	
12			13	14				
15		16				17		
18	19				20			
21								

PAREMALE:

1. Koht, kus esmakordselt nimetati Jeesuse järgijaid kristlasteks
9. Jünger, kes pidas kõne Nelipühapäeval
11. Noot
12. Juurvili
14. Linnast väiksem asustatud punkt
15. Infotehnoloogia
16. Nohus olev
18. Mees, kes valiti teiste eest hoolt kandma
21. Pauluse kaastööline

ALLA:

1. Hüüad, kui oled hädas
2. Kinnitusvahend
3. See, kes teisi teenib
4. "See" inglise keeles
5. Linn Soomes
6. Tegusõna lõpp umbisikulises kõneviisis
7. Loom
8. Kõige esimene õpik
10. Selle eest saab osta
13. "Juurde, suunas" inglise keeles
17. Mees, kellel Jumal käskis laeva ehitada
19. Tema
20. Pane tähele!



RISTSÕNA VÕTI

KIRIKU SÜND

6

1	2	3	4	5	6	7	8	
A	N	T	I	O	O	K	I	A
9				10		11		
P	E	E	T	R	U	S	L	A
12			13	14				
P	E	E	T	A	L	E	V	B
15		16				17		
I	T	N	O	H	U	N	E	I
18	19				20			
S	T	E	F	A	N	O	S	T
21								
B	A	R	N	A	B	A	S	S

LAUAMÄNG "REIS LÄBI EESTIMAA"

Selles mängus reisid nuppude ja täringu abil läbi Eestimaa.

Igal mängijal on mängunupp ja järgemööda täringuga visates liigutakse edasi.

Teekonna alustamiseks pead veeretama täringuga 1 või 6 silma.

Mängija, kes mängu alustab, liigub edasi vastavalt veeretatud silmade arvule.

6 silma saades võib veelkord täringut visata.

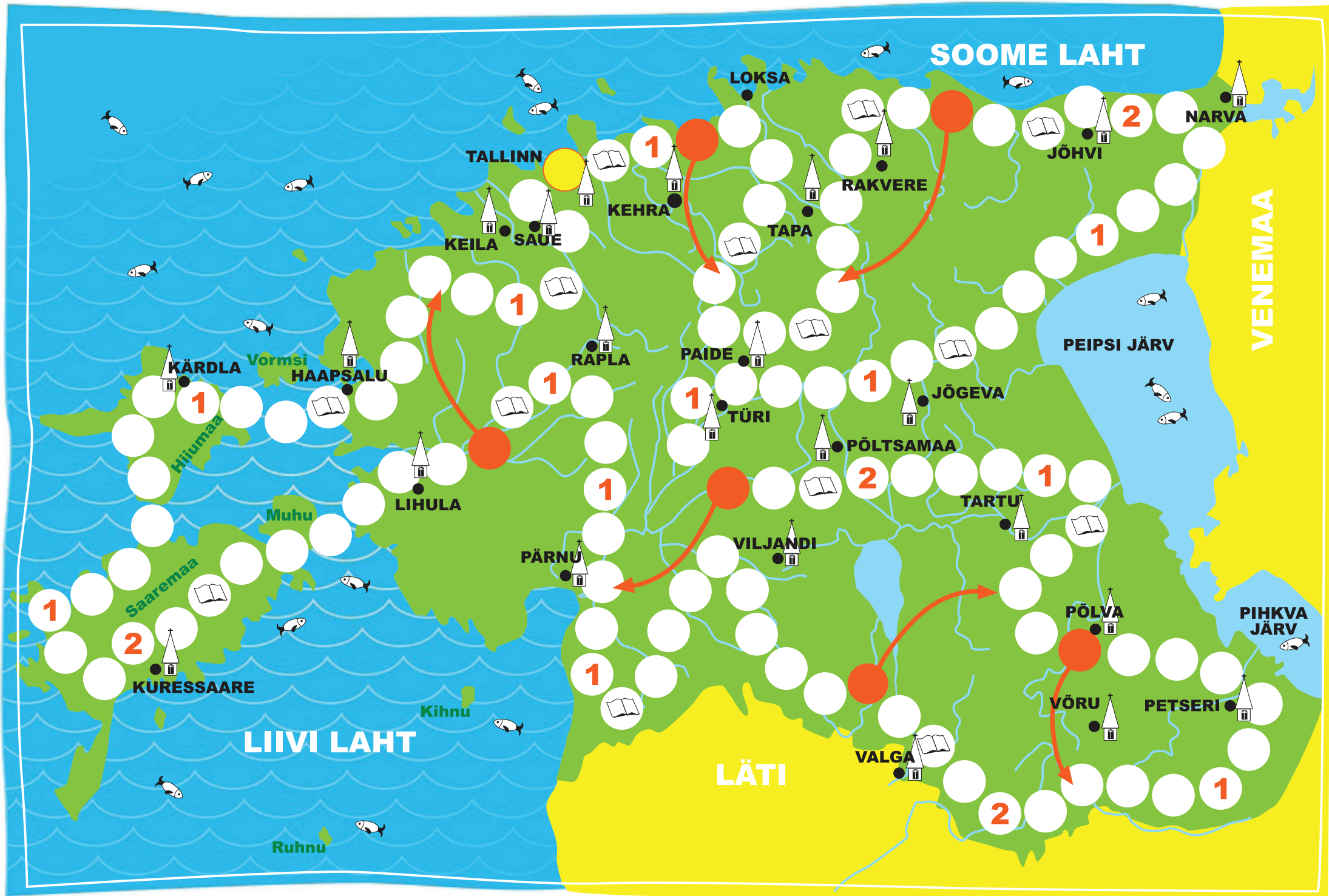
Teekond algab Tallinnast Jõhvi suunas, Tallinn on tähistatud kollase ringiga.

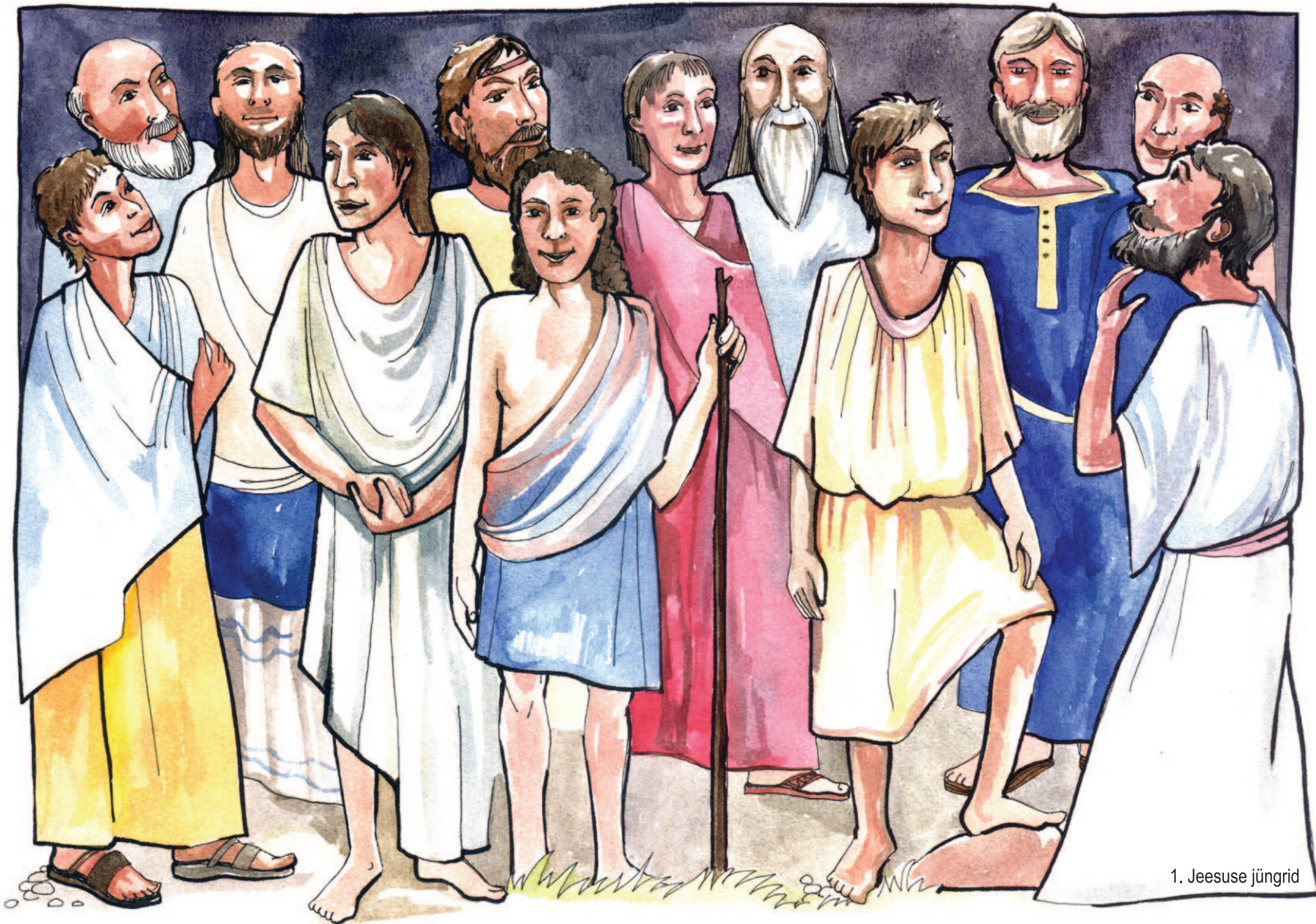
Punane ring ütleb, et pead puhkama ja liikuma noolega näidatud positsioonile.

Kui satud teise mängijaga samale ringile, liigub tema nupp viis sammu tagasi.

Ring, milles on numbrid 1 või 2 näitab, et sattudes sellele ringile jääb mängija vastalt kas 1 või 2 täringuviske korda vahele.

Piiblikujutisega tähistatud ringile sattudes otsib mängija Piibliraamatust üles vabal valikul mõne kuldsalmi, mida selles õppetundide tsüklis on loetud.





1. Jeesuse jüngrid





3. Kristlased jagavad üksteisega Jumala ande



4. Armastage üksteist!



5. Filippus ja etiooplane



6. Barnabas ja kristlased